

Iritoss besværgelser:

sidst rettet d. 6. februar 2012 Kl. 14:45
sidst generet d. 7. februar 2012 Kl. 12:00

Navn:
Type: Åndelige besværgelse (Niv 2)
Mana: 10
Virknings tid: Indtil 3 angreb eller et scenarie (hvad der er kortest)
Ingredienser: Et sort bånd, som skal bindes om den ene arm
Bøn: Oh [gudenavn] giv mig din hellige beskyttelse så fjendens våben må brække mod min krop
Beskrivelse: Denne formular annullerer de første 3 fysiske slag, som præsten rammes af, uanset hvor på kroppen de måtte ramme. Samtidig med at præsten kaster denne formular, binder han/hun et lille stykke sort snor eller et sort bånd om en af sine arme. Præsten kan kunne have en af denne type formular aktiv af gangen. Denne formular beskytter ikke mod magiske angreb, kun mode fysiske angreb, men ikke mod dødligt snit og bonk.

Navn: **Adamantiumshud**
Type: Beskyttelses magi (Niv 5)
Mana: 50
Virknings tid: ind til LP er mistet eller et scenarie (hvad der er kortest)
Ingredienser: Et sort bånd
Håndtegn: Krop, Ændre, Jord, Magi
Beskrivelse: Denne formular giver 30 midlertidige LP, Midlertidige LP mistes først og kan ikke helbredes. Mageren kan kunne have en af denne type formularer aktiv af gangen.

Navn: **Aldron's Magtfulde sprogøre**
Type: Universal magi (Niv 2)
Mana: 10
Virknings tid: 1 time
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Påkalde, Luft, Sjæl
Beskrivelse: Når mageren har kastet denne formular, kan han forstå og tale alle sprog i en time (hvis man har evnen læse og skrive vil man desuden også kunne læse og skrive sprogene). Man kan ikke lære andre eller sig selv et sprog med denne formular, da man blot taler uden at vide hvordan. Man skal have hørt nogen tale sproget før man kan tale, læse eller skrive det enkelte sprog. Man kan altså ikke begynde at tale dæmonernes sprog før man har hørt en dæmon tale det. Kan ikke kastes på andre personer.

Navn: **Aldron's Skjulte tjener**
Type: Universal magi (Niv 5)
Mana: 50
Virknings tid: Et scenarie
Ingredienser: Et stykke papir, som beskriver tjeneren eller en virkelig person
Rite: Dette er et langt ritual, hvor mageren skal lade som om han skaber tjeneren af usynlig ler.

Beskrivelse: Denne formular gør, at man kan skabe en tjener, som kan foretage alt hvad et normalt menneske kan gøre. Denne tjener kan f.eks. bruges til at være i ens hus, hvor den kan genkende folk og lukke dem ind og ud af huset som man ønsker.

Tjenere genkender folk på deres tanker ikke deres udsende, så man kan ikke foregive at være en person, man ikke er. Tjeneren kan ikke rammes af magi eller anden skade. Dvs. en skjult tjener kan kun fjernes af troldmanden selv. Tjeneren kan lære at kaste formularer, men kun de formularer som skaberen kan lave selv.

Der skal laves et ark papir, hvorpå tjenerens muligheder er skrevet ned. Tjeneren kan kun det, som står på papiret. Vil man lære Tjeneren noget nyt, må han skabes på ny. Tjeneren er usynlig og kan ikke skade andre direkte. Tjeneren fungerer som en maskine. Den kan kun gøre, hvad den får besked på og ikke tænke selv. Man kan snakke med sin tjener telepatisk. Dette papir skal godkendes af en mester før Tjeneren kan tages i brug.

Specielt: En tjener kan i visse tilfælde besidde nogen form for intelligens, dette bevirker at tjenere bliver til en stationær ånd, som kun har begrænset råde område. (Dette skal godkendes af en mester.)

Navn: Aldron's Sprogøre

Type: Universal magi (Niv 1)

Mana: 5

Virknings tid: 1 time

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Tage, Give

Beskrivelse: Når magibrugeren har kastet denne formular, kan han forstå og tale et andet sprog (efter eget valg) i en time. Når man har kastet formularen, skal man bestemme sig for hvilket sprog man vil kunne tale og forstå og man kan ikke skifte sprog i mellemtiden (hvis man har evnen læse og skrive vil man desuden også kan læse og skrive sproget). Kan kastes på andre personer også. Man skal have hørt nogen tale sproget før man kan kaste formularen.

Navn: Aldron's Åbne portal

Type: Forvandlings magi (Niv 3)

Mana: 5 + 5 per person

Virknings tid: Øjeblikkelig

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: S sammensætte, Luft, Krop, Magi

Beskrivelse: Med denne formular kan man åbne en portal igennem en væg, i et hus en bymur eller lign. Åbningen vil lige præcis være så stor, at man kan komme igennem. Derfor vil det for andre se ud som om man bare går direkte igennem væggen, uden at andre ser at der er hul. Troldmanden kan have så mange med sig, som han ønsker, men det koster ekstra mana pr. person han tager med

Navn: Amok

Type: Necromantisk magi (Niv 1), Åndelige besværgelse (Niv 1)

Mana: 5

Virknings tid: 5 min.

Ingredienser: En rispose

Bøn: Oh [gudenavn] hjælp mig til at skabe vrede og styrke i denne person.

Håndtegn: Ild, Sjæl

Beskrivelse: Denne Formular får ofret til at gå bersærk og angribe den nærmeste truende person (alle med et våben, eller formular ingredienser) og forsøge at slå denne ihjel. Når magikasteren har fremsagt besværgelsen skal denne kaste en grøn ris pose mod ofret.

Navn: **Anti Magisk Zone**

Type: Forvandlings magi (Niv 5)

Mana: 50 + 5 Essens pr. 2 ekstra minutter

Virknings tid: 20 minutter + 2 pr 5 ekstra Essens.

Ingredienser: 2 magi krystaller eller mel

Håndtegn: Påkalde, Magi, Sammensætte, Magi

Beskrivelse: Med denne formular kan magi kasteren skabe en Anti Magisk Zone. Denne kan vælge at kaste det som enten en 5 meter radius omkring sig selv eller et område på maksimalt 2x2 meter pr. 50 mana brugt på området. Laves der et område skal man sætte et skilt op med effekten og indhegne området med mel. Der kan ikke være bygninger eller mure i området, man kan derfor ikke skabe zonen rundt om et hus. Alt magi der kastes i området eller ind i området ophøre automatisk med at fungere. Alle magiske ting eller våben vil virke som normale genstande i zonen og ikke fungere magisk. En Anti Magisk Zone kan IKKE ophæves på nogen måde, heller ikke med ophæve magi.

Navn: **Astral overførsel**

Type: Forvandlings magi (Niv 4)

Mana: 10 + 5 pr. time ud over den første time

Virknings tid: Indtil magikeren ender formularen eller løber tør for mana

Ingredienser: En magikrystal (Skal købes eller findes ingame)

Håndtegn: Påkalde, Magi, Plan, Luft

Beskrivelse: En magikaster, der kaster denne formular, forvandler sit legeme til en astral kopi af sig selv. Denne kopi kan hverken gøre skade eller blive skadet af nogen kendt kraft. Når magikaster kaster denne formular placerer denne en magikrystal på det sted, hvor denne stod, da denne kastede formularen. Efter at formularen er ophørt skal mageren vende tilbage til samme sted og samle stenen op. Hvis dette af en eller anden grund er umuligt, dør magikaster! (Derfor er det en god ide at gemme eller beskytte stenen). Mens magikaster besidder en astral krop, kan denne både se, høre og tale, andre kan også se og høre personen. Den astrale krop er dog immun over for alle kendte typer magi (med undtagelse af Sjæle Fangst) og alle våben.

Specielt: En magikaster der er under denne formulars virkning kan ikke bruge magi eller våben. Magikasteren kan heller ikke regenerere Essens ved meditation. Formularer der var aktivt på magikasteren inden denne formular er aktiv på magikrystallen og vil blive aktiv på magikasteren igen når magikasteren ender denne formular.

Navn: **Aura**

Type: Beskyttelses magi (Niv 3)

Mana: 5

Virknings tid: Så længe mageren holder sine arme krydsede

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Magi, Krop

Beskrivelse: Denne formular beskytter mageren mod alle former for fysisk vold dog ikke magi. Mageren krydser sine arme over brystet og så længe, han holder sin hænder krydset, er han beskyttet. Mageren kan stadig bevæge sine ben, men kan ikke løbe. Mageren kan ikke kaste anden magi så længe han/hun er beskyttet af en aura.

Navn: **Barkhud**
Type: Beskyttelses magi (Niv 1), Åndelige besværgelse (Niv 1)
Mana: 5
Virknings tid: ind til LP er mistet eller et scenarie (hvad der er kortest)
Ingredienser: Et sort bånd
Bøn: Lav min hud så stærk som træets stamme, oh [gudenavn]
Håndtegn: Ændre, Krop
Beskrivelse: Denne formular giver 5 midlertidige LP, Midlertidige LP mistes først og kan ikke helbredes. Mageren kan kunne have en af denne type formularer aktiv af gangen.

Navn: **Blindhed**
Type: Necromantisk magi (Niv 1), Åndelige besværgelse (Niv 1)
Mana: 5
Virknings tid: 5 min.
Ingredienser: Et sort stykke stof
Bøn: Oh [gudenavn] hjælp mig til at blænde denne persons syn.
Håndtegn: Bortmane, Krop
Beskrivelse: Med denne formular kan magikasteren totalt blinde en enkelt person i 5 min. Magikasteren udtaler besværgelsen efterfulgt af ordet "blindhed", samtidig med at denne peger på ofret og holder formular ingrediensen i den anden hånd. Ofret skal lade som om han ikke kan se i de næste 5 min.

Navn: **Blitzlyn**
Type: Element magi (Niv 3)
Mana: 10
Virknings tid: 2 minutter
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Give, Ild, Luft
Beskrivelse: Denne magi skaber et stort magisk blitzlyn der gør alle blinde i en 15 meters radius, selvom disse ikke ser direkte på denne. Ud over at blive blinde i 2 minutter, bliver de også alle ramt af 2 ildskade.

Navn: **Blodsbånd**
Type: Åndelig rite (Niv 3)
Mana: 10 + effekt pris pr. deltager
Virknings tid: Permanent
Ingredienser: En kop til begge perters blod
Rite: Dette er et mellem langt ritual, hvor deltagende skal blande deres blod i en kop

Beskrivelse: Med dette ritual kan en magi kaster skabe en ubrydelig ed mellem flere parter. Eden skal nedskrives og alle der er med i eden skal deltage frivilligt. Eden kan kun brydes af magi kasteren der har hjulpet med at indgå den eller hvis man dør. Ved døden opløses kun den døde persons del af eden. Hvis eden brydes vil man blive ramt af en af følgende effekter, bestemt af dem der deltager i eden. Magi kasteren kan godt være en del af eden, men skal ikke være det.

Følgende mulige effekter er der:

Skade: Personen tager 1 LP i skade hver gang denne bryder løftet. (5 essens)

Smerte: Personen vil føler uhyggelig smerte, der vil denne til at vride sig i smerte i flere minutter. (5 essens)

Sove: Personen vil falde i en magisk søvn og kan ikke vækkes uden brug af magi i 30 min. (10 essens)

Kvæle: Personen vil blive kvalt og ende med at dø. (10 essens)

Navn: **Bortmane [God]**

Type: Necromantisk magi (Niv 3)

Mana: 5

Virknings tid: 30 minutter

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Tage, Bortmane, Luft

Beskrivelse: Med denne formular kan en person borvise en eller flere udøde. Når formularen er kastet skal magikasteren holde begge hænder op foran sig hvorved den/de udøde skal bevæge sig bort fra magibrugeren så længe denne holder hænderne op foran sig. Den/de udøde kan ikke nærme sig magikasteren og ønsker at flygte på mindst 15 meters afstand af magikasteren og vil ikke nærme sig denne de næste 30 minutter. (Magikasteren skal dog holde begge hænder op foran sig hver gang den udøde kommer nærmere)

Når man kaster denne magi har man 2 højre psyke, så længe det er mod udøde.

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Charmer Person**

Type: Mental magi (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: 30 minutter

Ingredienser: En blomst

Håndtegn: S sammensætte, Give, Sjæl

Beskrivelse: Med denne formular kan magibrugeren få et andet individ til at blive dennes ven. Magibrugeren skal berøre personen med den ene hånd samtidig med at denne knuser blomsten. Den berørte person vil nu opføre sig som om denne var og altid havde været magibrugerens trofaste ven. Formularen ophæves hvis den fortryllede person bringes i livsfare af magibrugeren. Personen kan ikke logisk overbevises om at denne ikke er magibrugerens bedste ven.

Charmerer person er ikke fuldent lige som magien venskab, så venskabet fra denne formular skal overspilles så det er nemt for alle andre at se man er blevet forhekset.

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Dagslys**

Type: Åndelige besværgelse (Niv 3)

Mana: 10

Virknings tid: 1 Time

- Ingredienser:** Ingen
- Bøn:** Oh [gudenavn] lad dagslyset stråler med din magt oplyse vor vej
- Beskrivelse:** Med denne formular skaber præsten lys, som var det midt på dagen, i et stort lukket område, så som inde i bygninger og grotter. For at bruge denne formular om natten skal man bruge en stor lygte som kan oplyse et stort område af gangen. Denne formular kan modvirke formularen "skabe mørke".
- Navn:** **Dans**
- Type:** Mental magi (Niv 4), Åndelige besværgelse (Niv 4)
- Mana:** 10
- Virknings tid:** 5 minutter
- Ingredienser:** Ingen
- Bøn:** [gudenavn] lad dette væsen danse .. danse .. danse vildt
- Håndtegn:** Krop, Skabe, Luft
- Beskrivelse:** Med denne formular i sin magt kan magikasteren ved kun en finger og et ord, få én enkelt væsen til at danse efter sin fløjte. Magikasteren behøver som sagt kun at pege på et væsen og sige "dans", så træder formularen i kraft. Det ofret må nu danse en dans, hvori denne bruger både sine arme og ben, denne kan ikke vælge hvilken vej denne skal danse. Ofret kan tale, men næsten enhver form for formular brug (medmindre man er præst) er gjort umulig af dansen.
- Navn:** **Daros Bygning gå væk**
- Type:** Illutions magi (Niv 4)
- Mana:** 20 essens for et hus, 40 for større bygninger, 100 for borge
- Virknings tid:** 1 time pr formularens pris
- Ingredienser:** En nøgle
- Rite:** Dette er et langt ritual, hvor magikeren skal tegne et magisk symbol i hvert hjørne i bygningen
- Beskrivelse:** Med denne formular kan en magiker få en bygning til at forsvinde så man ikke kan se eller føle dens tilstedeværelse. For at finde indgange til sin bygning, skal man have en nøgle som, den magiker der har kastet formularen, skal bruge 2 minutter på at gøre magisk (Dette koster 5 essens pr. nøgle). Bygningen kan ikke opdages med andet end "opdage illusioner" eller "sandt syn" og før man kan ophæve magien skal man jo selvfølgelig kunne finde den med "opdage illusioner" eller "sandt syn".
- Navn:** **Daros Magi Berøvelse**
- Type:** Mental magi (Niv 4)
- Mana:** 30
- Virknings tid:** 1 time pr formularens pris
- Ingredienser:** Ingen
- Rite:** Dette er et mellem langt ritual, hvor magikaster skal tegne en magisk symbol i panden på ofret
- Beskrivelse:** Denne formular blokkere en persons evne til at manipulere magi og vil gøre den ramte ude afstand til at kaste magi. tegnet kan ikke fjernes på fysik hvis, men forsvinder hvis der bliver kastet "ophæve magi" på det
- Specielt:** Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.
- Navn:** **Distrahere**
- Type:** Universal magi (Niv 3)
- Mana:** 5

- Virknings tid:** Øjeblikkelig
- Ingredienser:** Ingen
- Håndtegn:** Ændre, Magi, Sjæl
- Beskrivelse:** Med denne formular kan magikasteren distrahere et væsen. Når magikasteren har kastet formularen skal han pege på sit offer og sige distrahere, offeret vil blive så distraheret at denne ikke kan huske hvad der præcis skete 1 min. før og 1 min efter formularen blev kastet. Offeret er ikke handlingslammet, men kan ikke huske præcis hvad der skete eller hvem der var til stede.
-
- Navn:** **Dominer person**
- Type:** Mental magi (Niv 3)
- Mana:** 10
- Virknings tid:** 30 minutter
- Ingredienser:** En plante
- Håndtegn:** Tage, Sjæl, Ændre
- Beskrivelse:** Med denne formular kan magibrugeren få et andet individ under sin kontrol. Magibrugeren skal berøre personen med den ene hånd samtidig med at magibrugeren knuser planten. Den berørte person vil nu gøre alt hvad magibrugeren forlanger, også selvom det var noget man normalt aldrig ville gøre og selvom det kan resultere i skade på individet selv.
 Formularen ophæves hvis den fortryllede person modtager mere en halvdelen af sine LP i skade. Personen er total kontrolleret, dvs. personen ikke tænker selv og reagere efter de kommandoer han får.
 F.eks. hvis personen bliver bedt om at angribe, vil denne angribe og blive ved, men ikke forsvare sig. Man kan på ingen måde få folk til at tænke selvstændigt med denne formular, derfor kan man heller ikke få dem til at bruge deres evner ordentligt. En magiker der bliver bedt om at angribe vil kaste en angrebs formular, hvis han har én, hvis ikke vil han angribe med sin kniv eller hænderne. Er man i tvivl spørg en mester.
- Specielt:** Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.
-
- Navn:** **Dræne liv [Ond]**
- Type:** Necromantisk magi (Niv 3)
- Mana:** 10
- Virknings tid:** Øjeblikkelig
- Ingredienser:** Ingen
- Håndtegn:** Tage, Krop, Tage, Sjæl
- Beskrivelse:** Med denne formular kan man dræne en andens livskraft. Man skal pege på væsnet man ønsker at dræne livskraft fra og man stjæler 3 LP fra offeret og giver til sig selv. Den stjalne livskraft overføres nu til magikasteren, først helbredes alle sår og resten overføres som ekstra midlertidig LP som forsvinder efter 10 minutter.
- Specielt:** Magikasteren kan ikke modtage mere livskraft, fra et enkelt væsen med én formular, end ofret besidder.
-
- Navn:** **Dræne livskraft [Ond]**
- Type:** Necromantisk magi (Niv 2)
- Mana:** 5
- Virknings tid:** 5 minutter eller indtil et offer er ramt.
- Ingredienser:** Ingen

Håndtegn: Tage, Krop, Sjæl

Beskrivelse: Denne formular virker meget som "shock greb", med den forskel at den ramtes energi, overføres til magikasteren. Magikasteren skal berøre den person som formularen skal virke på. Den berørte person mister nu 2 LP. Den stjalne livskraft overføres nu til magikasteren, først helbredes alle sår og resten overføres som ekstra midlertidig LP som forsvinder efter 10 minutter.

Specielt: Magikasteren kan ikke modtage mere livskraft, fra et enkelt væsen med én formular, end den berørte person besidder.

Navn: **Dødsillusion**

Type: Illutions magi (Niv 4)

Mana: 30

Virknings tid: Indtil det sidste slag eller et scenarie, hvad der er kortest

Ingredienser: Intet

Håndtegn: Bortmane, Krop, Jord

Beskrivelse: Denne formular udtales før en kamp og dens virkning træder i kraft når magibrugeren (eller en anden person)rammes af det dræbende slag. Denne formular skaber en illusion af magibrugeren eller den berørte person, Illusionen ser død ud og alt hvad man gør ved illusionen sker også med den, men den beskyttede person kan ikke blive påvirket yderligere fordi hans krop er ikke længere tilstede, men alle hans sanser er. den beskyttede person kan selv bestemme hvor længe han vil vente med at tage illusionens plads igen.

Specielt: Formularen kan ikke bruges aggressivt, den berørte person skal være villig.

Navn: **Element angreb**

Type: Element magi (Niv 3)

Mana: 10

Virknings tid: Øjeblikkelig

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Tage, Plan, S sammensætte

Beskrivelse: Med denne formular kan magikasteren kaste en kugle bestående af alle elementerne mod et offer. Ofret tager en i skade fra alle elementerne, dvs. ild (ild), vand (frost), jord (syre), luft (elektricitet) alt i alt 4 i skade, hvis ofret ikke er immun over for nogen af elementerne.

Navn: **Element beskyttelse**

Type: Beskyttelses magi (Niv 3), Åndelig rite (Niv 3)

Mana: 20

Virknings tid: Indtil 10 skade fra elementet

Ingredienser: Bånd om armen, Ild (Rød), Frost (Hvid), Elektricitet (Blå), Syre (Sort)

Håndtegn: Krop, Ændre, Bortmane, Ild

Rite: Dette er et mellem langt ritual, hvor del

Beskrivelse: Denne besværgelse beskytter magibrugeren mod et element (Ild, Frost, Elektricitet, Syre) Når besværgelsen er kastet binde magibrugeren et bånd om armen på den person beskyttelsen er kastet mod. Besværgelsen beskytter mod de næste 10 skade fra elementet.

Specielt: Det sidste håndtegn skal byttes ud med det element tegn man vil beskytte imod.

Navn: **Element immunitet**

Type: Beskyttelses magi (Niv 4), Åndelig rite (Niv 4)

Mana: 40
Virknings tid: 2 time
Ingredienser: Bånd om armen, Ild (Rød), Frost (Hvid), Elektricitet (Blå), Syre (Sort)
Håndtegn: Krop, Ændre, Magi, Bortmane, Ild
Rite: Dette er et mellem langt ritual,
Beskrivelse: Denne besværgelse beskytter magibrugeren mod et element (Ild, Frost, Elektricitet, Syre) Når besværgelsen er kastet binde magibrugeren et bånd om armen på den person beskyttelsen er kastet mod. Besværgelsen beskytter mod alt skade fra elementet.
Specielt: Det sidste håndtegn skal byttes ud med det element tegn man vil beskytte imod.
Man kan kun være beskyttet mod et element af gangen.

Navn: **Element pagt**
Type: Element magi (Niv 3)
Mana: 50
Virknings tid: Permanent
Ingredienser: et større element
Rite: Dette er et langt ritual, hvor du skal lave en aftale med det element du ønsker en pagt med.
Beskrivelse: Med denne formular kan magikasteren lave en pagt med et af elementerne. I denne pagt vil denne få egenskaber fra dette element plan. Først vil personen få immunitet over for det pågældende plans skade. Ild hvis det er ildplan, frost hvis det er vandplan osv. Ikke alene er magikasteren immun imod skade fra planet, men denne bliver også healet af skaden fra planet. (1 LP pr. angreb) Dernæst kan personen give 1 ekstra i element skade med alle våben denne bruger. Det negative er dog at personen vil få dobbelt skade af skade fra det modsatte plan. Ild mod vand, jord mod luft.
Der skal bruges et element for at kaste magien (præste kan hidkalde dem hint hint)
Specielt: Formularen kan IKKE kastes på andre en magikasteren selv.
Man kan ikke have mere end maksimalt en af denne formular aktiv af gangen.
Man kan ikke skade sig selv med den elementskade der helbreder.
Man kan ikke have en magi der beskytter mod det modsatte element på så længe den magi er aktiv.

Navn: **Element skjold**
Type: Beskyttelses magi (Niv 2), Åndelig rite (Niv 2)
Mana: 5
Virknings tid: Indtil 5 skade fra elementet
Ingredienser: Bånd om armen, Ild (Rød), Frost (Hvid), Elektricitet (Blå), Syre (Sort)
Håndtegn: Krop, Bortmane, Ild
Rite: Dette er et mellem langt ritual,
Beskrivelse: Denne besværgelse beskytter magibrugeren mod et element (Ild, Frost, Elektricitet, Syre) Når besværgelsen er kastet binde magibrugeren et bånd om armen på den person beskyttelsen er kastet mod. Besværgelsen beskytter mod de næste 5 skade fra elementet.
Specielt: Det sidste håndtegn skal byttes ud med det element tegn man vil beskytte imod.

Navn: **Emat's Gå På Vand**
Type: Element magi (Niv 1)
Mana: 2 + 2 per ekstra person
Virknings tid: en time pr. formularens pris.
Ingredienser: Jord, som kastes på ens fødder

Håndtegn: Vand, Jord
Beskrivelse: Denne formular gør at personen kan gå og løbe på vandet, som om det var lavet af sten. Hvis man kaster denne formular under vand, vil man straks flyde ovenpå.
Specielt: Man KAN ikke drukne mens denne formular er aktiv.

Navn: **Emat's Isstråle**
Type: Element magi (Niv 1)
Mana: 1
Virknings tid: Øjeblikkelig
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Give, Vand
Beskrivelse: Ud af magerens finger, kommer en lille stråle af is. Denne er meget kold og kan fryse væsker til is, på ingen tid. Alle andre objekter bliver bare is-kolde og vil nok danne dug/frost. Dette gør at fx en gaffel kan køle meget en varm sommer dag.
Denne stråle kan også rettes mod mennesker, hvorved den lammer en legemsdel i 10 sekunder.

Navn: **Emat's Magiske Lås**
Type: Universal magi (Niv 3)
Mana: 10 essens
Virknings tid: en time pr. formularens pris.
Ingredienser: En lille seddel, hvorpå der er en beskrivelse af formularen
Håndtegn: Sammensætte, Magi
Beskrivelse: Denne formular skaber en magisk blokade på en ting. Det kan være fx en dør, lås eller en port, for at forhindre at denne bliver åbnet. Hvis du kaster magien på en lås så tager låsen dublet så lang tid at åbne den med "dirke låse"
døre/porten får 4 gange så mange LP

Navn: **Emat's Magiske Tegn**
Type: Universal magi (Niv 2)
Mana: 10
Virknings tid: Et scenarie
Ingredienser: Noget til at tegne Tegnet med
Håndtegn: Ild, Skabe, Magi
Beskrivelse: Med dette tegn, forsejler mageren en "ofring" til sin mana beholdning. Så længe denne formular er aktiv, mister mageren 2 LP. Til gengæld for mageren lagt 5 essens oven i dem han har i forvejen. Dette vil hæve hans essens max som om han havde "tjent" dem.
Hvis Tegnet forsvinder/fjernes, vil formularen ophøre og mageren mister 20 essens. Vær opmærksom på dette da man godt kan komme under 0 essens.
Tegnet er brændt ind i panden på mageren, og kan derfor ikke fjernes normalt. Men hvis dette stykke pande forlader mageren, fx ved at blive skåret væk, vil formularen ophøre.
Tegnet tegnes på den højre del af panden, lige over øjenbrynet. Der må kun være 1 af denne magi aktiv af gangen.
Tegnet skal forestille et kryds med pile i alle retninger, på nær ned af hvor der skal være 3 prikker.
Specielt: Det LP man har "ofret" kan ikke heales eller på anden vis fås tilbage i samme scenarie, heller ikke selvom tegnet ophæves.

Navn: Evig mørke
Type: Åndelige besværgelse (Niv 2)
Mana: 5
Virknings tid: Indtil præsten selv forlader stedet eller opløser bønnen
Ingredienser: Et helligt symbol
Bøn: [gudenavn] magt lad mørket sænke sig i dit navn og lægge sit mørke tæppe
Beskrivelse: Magikasteren blinder i en periode alle inden for en radius af 5 meter. Udefra kan man kun se et mørke og kommer man inden for radiusen, er man selv under denne formular. Magikasteren må kun kaste formularer, der påvirker ham selv og han kan ikke skades så længe magien er aktiv. Magikasteren kan heller ikke bruge våben eller evner der skader andre så længe formularen er aktiv.

Navn: Evig smerte [Ond]
Type: Åndelige besværgelse (Niv 5)
Mana: 20
Virknings tid: Se tekst
Ingredienser: Et helligt symbol
Bøn: [gudenavn] lad denne usling føle din vrede
Beskrivelse: Med denne formular kan kasteren få personen denne peger på til at vride sig i ufattelige smerter. Ofret falder om på jorden og kan ikke gøre andet end at jamre sig så længe formularen varer. Formularen varer lige så lang tid som kasteren fokuserer på ofret (dog maksimalt 1 min af gangen), der godt kan lave små ophold for at give ofret muligheden for at tale hvis denne ønsker det. Hvis ofret er udsat for mere end 1 min. konstant brug af denne formular (dvs. uden ophold for at lade personen tale) dør denne af overbelastningen. Hvis man min giver ofret en pause hver 1. min kan man bibeholde formularen i op til 5 minutter inden vedkommende dør af pinslerne.
Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: Fast illusion
Type: Illusions magi (Niv 2)
Mana: 10 pr. 1x1x1 meter
Virknings tid: 1 time pr formularens pris
Ingredienser: Papir til at skrive beskrivelsen, et gult bånd som symbol på illusion
Rite: Dette er et mellem langt ritual, hvor mageren går rundt og "skaber" illusionen
Beskrivelse: Med denne formular kan magibrugeren skabe en fast illusion. Denne illusion kan hverken lave lyde eller bevæge sig. Illusionen må ikke være støtter end 1x1x1 meter (pr. 20 essens brugt). Man kan f.eks. skabe en illusion af en statue, et hus eller lign. med denne formular. Når rituallet er færdiggjort skal man skrive et offgame dokument der beskrive illusionen.

Navn: Forbandelse
Type: Åndelige besværgelse (Niv 3)
Mana: 10
Virknings tid: 10 minutter eller permanent
Ingredienser: Ingen
Bøn: Forbandelsens formulering skal siges højt gerne i rytme

Beskrivelse: Denne formular kræver at præsten berører personen, den skal virke på. Formularen giver ofret en større eller mindre forbandelse, som præsten selv kan udtænke (inden for visse rammer), eller præsten kan vælge en allerede nedskrevet forbandelse. En stor forbandelse kan påvirke ofret i meget høj grad, men den virker derimod kun 10 minutter, en stor forbandelse kan gøre livet næsten umulig for ofret. En lille forbandelse påvirker kun ofrets liv i mindre grad, og den kan tit være "let" at leve med, men den vil være permanent. Forbandelsen kræver at præsten udtaler den højt og gerne i rytme, så meningen er tydelig. Eksempler på brugbare forbandelser kan være følgende:

Store forbandelser:

(Du som har gjort mig smerte, skal lære at kende min magt - fra dette øjeblik vil hele dit live være en jagt. Alle du møder på din vej er ude på at jage dig. Du vil flygte skræmt af sted og min latter runger derved)

(Vinden føles tør og varm. Vand lokker dig til sig, vand er liv for dig. Så længe du mærker fugt af vand, vil du ikke dø som en fisk på land)

Små forbandelser:

(Du vil for evigt huske dit møde med mig. Du vil huske min magt med angst, husk blot: jeg er overalt, og en dag vil du blive min fangst)

(Du vil for evigt huske dit møde med mig. Fra dette øjeblik, vil du ønske at fortælle alle på din vej, om dette møde med mig. Du vil altid fortælle om min storhed og magt, dette er vores pagt)

Specielt: Denne formular kan meget let udnyttes af præste der ønsker at bryde spillets regler, dette vil blive set som snyd.
Det er altid en god ide at kontakte en spilmester og få sin forbandelse godkendt inden brug.

Navn: **Forklædning**

Type: Illutions magi (Niv 3)

Mana: 5 + 5 hvis det er en anden race

Virknings tid: 1 time pr formularens pris

Ingredienser: Ekstra udklædning eller gult bånd om hovedet

Håndtegn: Skabe, Sjæl, Krop

Beskrivelse: Med denne formular kan man magisk forklæde sig som en anden person eller væsen som man har set. Formularen vil skabe et tro kopi af personen, inkl. tale og sprog. Man skal dog huske at bare fordi man ligner og lyder som en anden person gør det ikke at man opføre sig som en anden.

Navn: **Formular beskyttelse**

Type: Beskyttelses magi (Niv 1)

Mana: 5

Virknings tid: Indtil 3 angreb eller et scenarie (hvad der er kortest)

Ingredienser: Et grønt bånd om armen

Håndtegn: Bortmane, Magi

Beskrivelse: Med denne formular kan man vælge en magi man ikke kan blive ramt af. Når man kaster magien skal man vælge en anden magi man vil være beskyttet imod, man er så beskyttet imod denne magi de første 3 gange man bliver ramt af den.

Navn: **Forrådelse [Ond]**

Type: Necromantisk magi (Niv 3), Åndelig rite (Niv 3)

Mana: 20 for et væsen, 10 pr. kvarteratmeter område

Virknings tid: Et væsen, indtil henbredt eller dødt, et i område, permanent

Ingredienser: knogler

Rite: Dette er et langt ritual, hvor magibrugen skal gå og

Beskrivelse: Med denne formular kan man få et væsen eller et område til at gå i forrådnelse. Hvis det er et væsen vil dette væsen miste 1 arm eller 1 ben pr. 5 min. som er gået i total forrådnelse. Dette vil skade 1/4 del af væsnets LP. Hvis det er et område vil områdets natur forrådne og naturen vil dø og efterlade et område af ren død. I dette område kan specielle udøde regenerere deres LP. (Ikke zombier) Området vil føles koldt og lugte af død og rådenskab. Der kan ikke vokse noget i området så længe magien er i effekt.

Specielt: Et væsen eller et område ramt af forrådnelse, kan kun genskabes med formularen regeneration. En ophæve magi vil kun stoppe magien for at udvikle sig længere ikke ændret på hvad der er sket.

Navn: **Fortrylle våben**

Type: Forvandlings magi (Niv 4)

Mana: 30

Virknings tid: Indtil x antal angreb eller et scenarie (hvad der er kortest)

Ingredienser: Et våben

Håndtegn: Påkalde, Magi, Ændre

Beskrivelse: Med denne formular ændre magikasteren et våben til midlertidigt at være magisk, der er i stand til at skade selv dæmoner og andre væsner der normalt er immun over for våben. Man kan vælge mellem følgende effekter:

Element klinge: Våbnet giver 2 ekstra i ild skade, fra den valgte energitype (Ild, Frost, Elektricitet, Syre), kan bruges 10 gange

Blindhed: Et væsen der rammes af våbnet bliver øjeblikkelig blind i 2 minutter, kan bruges 3 gange

Race våben: Dette våben giver 2 ekstra i skade mod en speciel race, kan bruges 10 gange

Helligt våben: Dette våben giver 2 ekstra i skade mod bla. udøde og dæmoner, kan bruges 10 gange

Specielt: Et våben kan kun besidde én fortryllelse af gangen.

Navn: **Fremkalde minde**

Type: Åndelig rite (Niv 3)

Mana: 10

Virknings tid: Et kort øjeblik eller så længe de influerede personer ønsker at spille på det

Ingredienser: Helligt symbol

Rite: Dette er et langt ritual, hvor hele gruppe skal sidde i en rundkræs og hold hianden i hånden mens de mediterer.

Beskrivelse: Med denne bøn kan magikasteren fremkalde et godt eller et ondt minde blandt de tilstedeværende, der deltager i rituallet.

Navn: **Fri illusion**

Type: Illutions magi (Niv 3)

Mana: 20 pr. 1x1x1 meter

Virknings tid: 1 time pr formularens pris

Ingredienser: Papir til at skrive beskrivelsen, et gult bånd som symbol på illusion

Rite: Dette er et mellem langt ritual, hvor mageren går rundt og "skaber" illusionen

Beskrivelse: Med denne formular kan magibrugeren skabe en fri illusion. Denne illusion kan lave lyde og bevæge sig. Illusionen må ikke være støtter end 1x1x1 meter (pr. 20 essens brugt). Man kan f.eks. skabe en illusion af et væsen, en levende ting som et træ eller lign. med denne formular. Når ritualet er færdiggjort skal man skrive et offgame dokument der beskriver illusionen.

Navn: **Frihed**

Type: Forvandlings magi (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: 1 time

Ingredienser: Et gult bånd, som skal bindes om den ene arm.

Håndtegn: Give, Krop, Luft

Beskrivelse: Denne formular gør magibrugen eller en berørt person immun over for alle former for magi der forhindrer personen i at flytte sig, som formularerne "hold person", "paralyse" og "jordskælv" men ikke formularer der pladserer en barrierer som "skjold" eller "is fængsel".

Navn: **Frygt**

Type: Mental magi (Niv 2), Åndelige besværgelse (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: 15 sekunder

Ingredienser: Peberkorn

Bøn: I [gudenavn]s navn mærk min vrede og flygt

Håndtegn: Tage, Ændre, Give

Beskrivelse: Alle ramte flygter øjeblikkeligt væk fra magibrugeren så hurtigt som muligt. De skal flygte indtil de har magibrugeren ude af syne. Deres eneste formål er at slippe væk, og de vil således kun stoppe op for at beskytte sig selv ikke for at angribe.

Når formularen er udtalt kaster magibrugeren en håndfuld peber, alle der rammes bliver ramt af frygt.

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Genoplive døde**

Type: Åndelig rite (Niv 3)

Mana: 50 / 30 ved et alter / 10 i et tempel

Virknings tid: Øjeblikkelig

Ingredienser: 7 Hvide lys, Mel cirkel og et helligt symbol

Rite: Dette er et langt ritual, som består af messen og meditation, og at man laver en 7-kant af mel med et lys i hvert hjørne.

Beskrivelse: Med denne formular genopliver man en person der er død i samme scenarie eller det foregående scenarie. Er personen død før dette kan man ikke genoplive personen med denne formular, uden af man også bruge magien tilkalde sjæl.

Specielt: Ritualet skal udføres på indviet jord. (jorden er automatisk indviet i et tempel eller ved et alter) Se mere under riten Indviet jord.

Navn: **Gift beskyttelse**

Type: Beskyttelses magi (Niv 2), Åndelig rite (Niv 1)

Mana: 2

Virknings tid: 2 timer
Ingredienser: Et lilla bånd, som skal bindes om den ene arm.
Rite: Dette er et kort ritual, hvor magibrugen styrker deres mave med jordens kraft, ved at hælde jord eller sand over ens mave
Beskrivelse: Denne formular beskytter magibrugeren eller en anden person sådan at alle gifte tager 1min længere om at på virke personen, som om personen havde 1 niv. mere i "overlegen fysik"

Navn: **Gift Pil**
Type: Necromantisk magi (Niv 1)
Mana: 3
Virknings tid: Øjeblikkelig
Ingredienser: en rispose
Håndtegn: Give, Jord
Beskrivelse: Med denne formular laver magibrugeren en pil af gift og skyder den af sted mod en fjende. Dette gøres ved at man efter besværgelsen er kastet, kaster en ris posen mod den man vil ramme, hvis man rammer, gør den 2 i giftskade.

Navn: **Gift Sky [Ond]**
Type: Necromantisk magi (Niv 4), Åndelige besværgelse (Niv 4)
Mana: 25
Virknings tid: Speciel
Ingredienser: peberkorn
Bøn: Oh [gudenavn] lad giften sprede sig over dine fjender og lad døden herske
Håndtegn: Påkalde, Jord, Sammensætte, Give
Beskrivelse: Med denne formular lader magi kasteren en sky af gift indhulle området, ved at kaste en håndfuld peberkorn og alle der rammes får 3 LP i skade plus at skyen ætser ens lunger og giver 1 LP i skade pr. min., indtil man får fjernet giften.

Navn: **Glem**
Type: Mental magi (Niv 4)
Mana: 10
Virknings tid: permanent, indtil ophævet.
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Ændre, Sjæl, Magi
Beskrivelse: Med denne formular kan magikasteren effektivt få en person denne berører til at glemme en nylig sket ting. Magikasteren skal berører personen og udtale formularen. Magikasteren kan få en person til at glemme en ting. Dette kunne være; alt hvad der er sket de sidste ti minutter ("at du har mødt mig, hvad jeg lige sagde" osv.) Mageren kan ikke få folk til at glemme ting, de har vidst i lang tid (f.eks. at du er et menneske, dit navn eller at du nogensinde har mødt mig selvom det var 2 timer siden vi snakkede sammen første gang)
Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Gudernes skjold [God]**
Type: Åndelige besværgelse (Niv 3)
Mana: 5

Virknings tid: Indtil det hellige symbol sænkes

Ingredienser: Helligt symbol

Bøn: Oh [gudenavn], giv mig kraft til at modstå verdenens vold og dan her et stykke af dit guddommelige rige

Beskrivelse: Denne formular gør magikasteren immun over for alt fysisk ikke-magisk skade. Det eneste magikasteren behøver at gøre, er at udtale bønnen og holde sit hellige symbol frem for sig, så længe formularen har effekt. Hvis magikasteren mister sit hellige symbol eller hvis denne sænker det, stopper formularen. Formularen gør alle former for ikke magiske våben virkningsløse over for magikasteren, denne kan dog stadig rammes af magiske våben og formularer. Magikasteren kan godt bruge sin egen magi, hvis denne ikke kræver ingredienser inkl. det hellige symbol, så længe denne formular er i kraft.

Navn: **Helbrede**

Type: Åndelige besværgelse (Niv 1)

Mana: 1 essens pr. LP

Virknings tid: Øjeblikkelig

Ingredienser: Ingen

Bøn: I [gudenavn] navn, skænk mig kraften til at helbrede denne mand/kvindes sår

Beskrivelse: Magibrugeren kan med en håndspålæggelse helbrede ethvert sår. Magibrugeren kan kun helbrede sår på et levende væsen og gøres dette på en udød vil den skade med 3 i stedet (koster 3 essens og dette er maksimum skaden).

Navn: **Hellig ild**

Type: Åndelige besværgelse (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: Øjeblikkelig

Ingredienser: Præstens hellige symbol

Bøn: I [gudenavn]s navn, må solens ild flamme op og brænde dig væk!

Beskrivelse: Med denne formular kan præsten tilkalde ild fra himlen til at brænde én af sine fjender. Præsten skal blot pege på en person og udtale bønnen, så modtager ofret 3 ildskade.

Navn: **Helligt Slag**

Type: Åndelige besværgelse (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: 1 time

Ingredienser: Rødt bånd der skal bindes om armen.

Bøn: Oh [gudenavn] lad din hellig styrke ramme igennem mine våben.

Beskrivelse: Denne formular gør dine fysiske angreb hellige hvilket giver dobbelt skade mod udøde og dæmoner.

Navn: **Hold Person**

Type: Universal magi (Niv 1)

Mana: 5

Virknings tid: 1 min

Ingredienser: rispose

Håndtegn: Krop, Krop

Beskrivelse: Med denne formular kan man Paralyserer en enkelt person, hvis personen tager skade ophøre formularen

Navn: **Hold Udød**

Type: Necromantisk magi (Niv 3), Åndelige besværgelse (Niv 3)

Mana: 5

Virknings tid: 1 minut

Ingredienser: en rispose

Bøn: Åh [Gudenavn] lad dette væsen holdt fast af din styrke

Håndtegn: Ændre, Krop, Jord

Beskrivelse: Med denne formular kan man forhindre en udød i at bevæge sig. Den udøde kan stadig tale men kan ellers ikke bevæge sig.

Navn: **Identificere magi**

Type: Universal magi (Niv 3)

Mana: 5

Virknings tid: Der skal bruges 10 minut på at undersøge personen/stedet/genstanden.

Ingredienser: En perle

Håndtegn: Magi, Påkalde, Sjæl, Magi

Beskrivelse: Med denne formular kan magibrugeren identificere hvilke formularer der er aktiv. Efter de 10 minutter er gået ved magibrugeren hvilken formular eller anden magi der er aktiv på personen/stedet eller genstanden.

Specielt: Denne formular kan ikke indentificere magi fra artefakter eller mythals.

Navn: **Ild Greb**

Type: Element magi (Niv 1)

Mana: 1

Virknings tid: 2 minutter eller indtil et væsen er berørt.

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Give, Ild

Beskrivelse: Når magibrugeren har udtalt denne formular, er dennes hænder forvandlet til dødelige våben. Hvis magibrugeren rører ved et andet væsen, tager det 1 points i ild skade.

Navn: **Ild kugle**

Type: Element magi (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: Øjeblikkelig

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Give, Magi, Ild

Beskrivelse: Med denne formular laver præsten en kugle af ild og skyder den af sted mod en fjende. Dette gøres ved at man siger formularen og peger på sin modstander. Modstanderen får 3 ild skade.

Navn: **Ild storm**

Type: Element magi (Niv 5)

Mana: 40
Virknings tid:
Ingredienser: peberkorn
Håndtegn: Tage, Ild, Luft, Give, Ild
Beskrivelse: Med denne formular kan magi kasteren skabe en rasende ildstorm. Efter man har kastet formularen smider man en håndfuld røde peberkorn. Alle der rammes får 20 LP ild skade.

Navn: **Indviet jord**
Type: Åndelig rite (Niv 2)
Mana: 10
Virknings tid: Øjeblikkelig
Ingredienser: Helligt symbol, velsignet vand
Rite: Dette er et langt ritual, hvor præsten skal gå rundt og gøre jorden hellig med det velsignede vand.
Beskrivelse: Med denne formular kan magikasteren velsigne jorden og indivi den i en guds navn. Hvis man indvier jord som allerede er indviet til en gud, vil jorden være indviet til begge guder. Mange ting kræver indviet jord, f.eks. en kirke, et sted at genoplive en person osv. At meditere på indviet jord giver dublet essens tilbage.

Navn: **Is kile**
Type: Element magi (Niv 3)
Mana: 10
Virknings tid: Øjeblikkelig
Ingredienser: En rispose
Håndtegn: Ændre, Vand, Give
Beskrivelse: Med denne formular laver magikasteren en kugle af is og skyder den af sted mod sit offer. Dette gøres ved at man siger formularen og kaster en ris posen mod den man vil ramme, hvis man rammer, giver den 5 i skade plus at man får en stå effekt i 10 sekunder.

Navn: **Is mur**
Type: Element magi (Niv 4)
Mana: 20
Virknings tid: en halv time pr. formularens pris.
Ingredienser: Mel
Håndtegn: Påkalde, Skabe, Magi, Ild
Beskrivelse: Med denne formular kan magi kasteren skabe en høj mur af is. Muren dannes der hvor magi kasteren laver en linie med melet. Når den skabes vælges en side at være skadende, som oftest det modsatte side af magi kasteren. Hvis man står inden for 5 meter af muren på den skadende side får man 1 LP frost skade pr. 5. sek. Man kan godt se igennem is muren, men man kan ikke kaste magier igennem. Hvis man laver muren som et bur omkring en person vil denne blive fanget og få skade. Der kan laves et hul i muren ved at skade muren med mere end 10 ild skade på 15 sekunder.

Navn: **Jernhud**
Type: Beskyttelses magi (Niv 4), Åndelige besværgelse (Niv 4)
Mana: 30
Virknings tid: ind til LP er mistet eller et scenarie (hvad der er kortest)

Ingredienser: Et sort bånd
Bøn: Lav min hud så stærk som stålets klinger, oh [gudenavn]
Håndtegn: Krop, Ændre, Jord
Beskrivelse: Denne formular giver 20 midlertidige LP, Midlertidige LP mistes først og kan ikke helbredes. Mageren kan kunne have en af denne type formularer aktiv af gangen.

Navn: **Jord hule**
Type: Element magi (Niv 2)
Mana: 10+5 pr ekstra person
Virknings tid: 20 min. til deling, dvs. 2 personer kan være der i 10 minutter hver og 1 person i 20 min.
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Påkalde, Luft, Jord
Beskrivelse: Denne besværgelse skaber en hule under jorden og lader magibrugeren grave sig igennem til hulen. Når magibrugeren har udtalt besværgelsen vil denne blive gravet ned i jorden og ned i en underjordisk hule. Man kan tage andre med ved at røre ved dem, men hvis man ikke tager dem med ud igen, vil de automatisk komme tilbage når besværgelsen ophører. Magi brugeren kan selv bestemmer hvornår denne vil ud igen og om denne vil tage andre med ud igen, men man vil altid komme frem det samme sted som man forlod.

Navn: **Jordskælv**
Type: Element magi (Niv 4), Åndelige besværgelse (Niv 4)
Mana: 15
Virknings tid: 30 sekunder
Ingredienser: Ingen
Bøn: [gudenavn] lad jorden, vride sig i vrede mod dine fjender og vis dem din sande magt.
Håndtegn: Ændre, Jord, Give, Jord
Beskrivelse: Med denne formular kan magikasteren få jorden til at vride sig i vrede, så det er umuligt at stå oprejst. Magikasteren kaste formularen, hvorefter denne råber "jordskælv" og at ingen kan stå oprejst de næste 30 sekunder, alle der hører magikasteren er under formularens effekt. Magikasteren kan frit bevæge sig rundt mellem de faldne folk.

Navn: **Jordvold**
Type: Element magi (Niv 4)
Mana: 10 essen + 5 pr. min. ud over de første 5 min.
Virknings tid: Indtil magikeren forlader volden
Ingredienser: Mel
Håndtegn: Tage, Jord, Plan, Jord
Beskrivelse: Med denne formular kan magi kasteren skabe en vold af jord der gør at man ikke kan komme over den. Magi kasteren skal være inden for 10 meter af volden for at holde den aktiv. Magi kasteren tegner en linie på jorden med mel hvor volden er. Det vil tage 5 min. at klatre over volden, men så længe man klatre på volden tager man 1 LP syre skade pr. 10. sekund. Man kan godt kaste andre formularer mens volden er aktiv. Man kan naturligvis ikke se igennem volden. Når man nedlægger volden, kan man vælge at lade de falde ned på den ene side af mel linien. Her vil alle der er inden for 10 meter af linien blive ramt af jordbunken og få 5 LP i skade.

Navn: Kommando
Type: Mental magi (Niv 4)
Mana: 20
Virknings tid: Indtil en opgave er fuldført, eller 1 scenarie, hvad der er kortest
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Tage, Ændre, Sjæl
Beskrivelse: Med denne magi kan magikasteren få et væsen til at udføre en kommando ved at røre personen når magien er kastet.
Væsnet vil falde i trance indtil den har fået sin opgave. Bagefter vågner væsnet op fra trancen og ved ikke, hvad der er sket siden han fik formularen på sig. Væsnet ved heller ikke at den er blevet fortryllet. Kommandoen må være på maks. 10 ord og kan sættes i gang af en speciel situation eller ved at ord bliver sagt.
Et eks. på en kommando kan være, Opgave: "Stjæl kro kassen og bring den til mig" Udløser: "Når kroen er tom", husk på at opgaven ikke tvinger væsnet til at opholde sig i kroen til kroen er tømt, men blot hvis væsnet kommer forbi kroen og den er tom.
Et andet eks. kan være, Opgave: "Slå borgmesteren ihjel" Udløser: "Når ordet penge nævnes", husk på at opgaven ikke tvinger væsnet til at opsøge borgmesteren.
Hvis væsnet dør eller der bliver kastet ophæv magi på væsnet inden opgaven er fuldført stopper formularen.
Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: Kontroller udød
Type: Necromantisk magi (Niv 4), Åndelige besværgelse (Niv 4)
Mana: 10
Virknings tid: 20 minutter
Ingredienser: Et sort eller meget mørkt plante blad (fra en sort rose eller lign.) eller glaskugle
Bøn: I [gudenavn]s navn, du er nu min at kontrollere
Håndtegn: Påkalde, Krop, Tage, Krop
Beskrivelse: Med denne formular kan mageren bringe ét enkelt udødt væsen under sin fulde kontrol. Mageren kaster formularen ved at holde ingrediensen i den ene hånd og pege på væsnet han vil kontrollere med den anden. Så længe mageren har ingrediensen i sin besiddelse vil væsnet adlyde alle hans kommandoer (klogere udøde prøver tit at finde smuthuller i kommandoerne som de kan udnytte). Hvis mageren mister ingrediensen, han brugte til at tage kontrol over væsnet med, mister han også kontrollen og væsnet vil kunne huske alt hvad der er sket, mens det var under kontrol (hvis den kan huske)
Når man kaster denne magi har man 2 højre psyke, så længe det er mod udøde.
Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: Kraft Skjold
Type: Åndelige besværgelse (Niv 3)
Mana: 10
Virknings tid: 30 minutter
Ingredienser: Et blått bånd, som skal bindes om den ene arm
Bøn: Skænk mig et skjold så stærk som troen på dig [gudenavn]

Beskrivelse: Denne formular skaber et magisk skjold på præstens arm, der annullerer den de fysiske slag, som skjoldet rammes af. Man kan ikke bruge armen til at kaste magi eller kæmpe med, ligesom et rigtigt skjold. Denne formular beskytter ikke mod magiske angreb, kun mod fysiske angreb.

Navn: **Kraftens bro**

Type: Åndelig rite (Niv 4)

Mana: 0

Virknings tid: Indtil den ønskede mængde er videregivet

Ingredienser: Helligt symbol

Rite: dette et kort ritual, hvor deltagerne skal holde hånden på skulderen af den person som skal have essensen

Beskrivelse: Præsterne kan fungere som bro mellem forskellige former for magi. På denne måde kan der overføres mana mellem forskellige magibrugere. Hvis en magikaster ikke har essens nok til at kaste en formular kan broen transportere essens mellem de forskellige deltagere, denne bro kan også give en magikaster lov til at kaste en formular som kræver mere essens end magikasterens essens maks.

Navn: **Kraftmur**

Type: Åndelige besværgelse (Niv 4)

Mana: 5 + 2 pr. meter

Virknings tid: Et scenarie

Ingredienser: Et reb med hvide bånd på. (samt en seddel med formular beskrivelsen på)

Bøn: [gudenavn] byg mig en mur så jeg kan forsvare dette sted mod dine fjender

Beskrivelse: Magikasteren skaber en meget stærk mur af ren kraft. Denne mur kan ikke ødelægges, eller passeres på nogen måde.
Muren er forholdsvis tynd og glasagtig, og kan nemt ses igennem.
Ingen formularer kan komme igennem. (Dog kan formularer som ikke har indvirkning på muren komme igennem, f.eks. teleport.)

Navn: **Kulde**

Type: Necromantisk magi (Niv 4)

Mana: 20

Virknings tid: Til Mageren vender tilbage eller 30 minutter, hvad er kortest.

Ingredienser: Et stykke papir med magien nedskrevet på

Rite: Dette er et mellem langt ritual, med meditation hvorefter et stykke papir skal efterlades på tingen.

Beskrivelse: Med denne formular kan Mageren forbande en genstand så alle der rør den fryser til is. Den kan kun bruges på Mageren egne ting. Formularen bruges ofte til at beskytte ting for Mageren. Formularen virker som tipsstop og ofret skal vente til Mageren vender tilbage.

Navn: **Kvæle [Ond]**

Type: Necromantisk magi (Niv 4), Åndelige besværgelse (Niv 4)

Mana: 15

Virknings tid: 2 min / 30 sek. eller indtil kasteren vælger at ende den

Ingredienser:

Bøn: [gudenavn] lad dine fjender hive efter vejret

Håndtegn: Tage, Luft, Ændre, Krop
Beskrivelse: Magikasteren fjerner alle ilt-molekyler i luften omkring den første person, denne berører efter at have kastet formularen. Ofret bliver nu kvalt (se evnen kvæle). Kasteren behøver ikke at røre ofret konstant, men blot berøre ofret for at starte kvælningen. Hvis ingen er blevet berørt 2 min. efter at formularen er kastet går denne tabt. Magikasteren kan naturligvis vælge at lade formularen ophøre før ofret dør af kvælningen.

Navn: **Lammelse**
Type: Forvandlings magi (Niv 1)
Mana: 3
Virknings tid: 30 minutter
Ingredienser: Intet
Håndtegn: Bortmane, Plan
Beskrivelse: Med denne formular kan magibrugeren lamme et ben eller en arm i 30 minutter, magibrugeren skal røre ved den legemsdel han ønsker at lamme.

Navn: **Lammelse af sanser**
Type: Forvandlings magi (Niv 1)
Mana: 3
Virknings tid: 10 minutter
Ingredienser: Intet
Håndtegn: Bortmane, Sjæl
Beskrivelse: Med denne formular er magibrugeren i stand til at lamme en hvilken som helst af sanserne (hørelse, syn, lugtesans, smag, følelse) i 10 minutter, magibrugeren skal røre ved den person han ønsker at lamme.

Navn: **Latter**
Type: Mental magi (Niv 1), Åndelige besværgelse (Niv 1)
Mana: 2
Virknings tid: 5 minutter.
Ingredienser: En rispose
Bøn: I [gudenavn]s navn kommandere jeg dig at le
Håndtegn: Sjæl, Give
Beskrivelse: Magibrugeren kaster den lille kulørte kugle, samtidig med at han/hun råber "latter", den ramte person må nu le sine tarme ud de næste 5 minutter. Den ramte person kan stadig bruge våben og kæmpe (hvilket jo selvfølgelig ikke kan gøres ret effektivt) men enhver form for tale er næsten umulig.

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Levitation af person**
Type: Forvandlings magi (Niv 1)
Mana: 2
Virknings tid: 15 minutter
Ingredienser: Intet

Håndtegn: Krop, Ændre

Beskrivelse: Denne formular giver magibrugeren evnen til at "bære person", med den undtagelse at denne godt kan kæmpe og kaste formularer mens personen følger denne, denne kan dog ikke løbe (eller rettere personen der følger denne må ikke løbe). Denne formular kan kun bruges til at bære en person. Denne svæver lige bag ved mageren, ca. 1-1½ meter over jorden eller andre forhindringer. Man kan altså ikke kaste rundt med folk eller få dem til at svæve flere meter oppe i luften.

Navn: **Levitation af ting**

Type: Forvandlings magi (Niv 1)

Mana: 2

Virknings tid: 15 minutter

Ingredienser: Intet

Håndtegn: Plan, Ændre

Beskrivelse: Med denne formular kan magibrugeren få ting til at bevæge/flytte sig. Magibrugeren kan fx få sit ølkrus til at svæve ned til sig fra bardisken eller hive stolen frem inden han sætter sig. Er man mere skeptisk kan man også få terninger til at vise, hvad man vil have dem til eller få penge til at flyve ud af folks tasker. Man skal dog passe på hvad man gør, da de fleste mennesker vil bemærke hvis deres ringe begynder at flyve af deres fingre eller deres tasker flyver ud af deres bæltter.

Navn: **Lyn kile**

Type: Element magi (Niv 4)

Mana: 10

Virknings tid: Øjeblikkelig

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Tage, Luft, Give

Beskrivelse: Med denne formular kan magi kasteren påkalde lyn til at skade sine ofre. Magi kasteren peger på offeret efter at magien er kastet og offeret får 6 LP elektricitets skade.

Navn: **Lys**

Type: Universal magi (Niv 1), Åndelige besværgelse (Niv 1)

Mana: 2

Virknings tid: 1 time.

Ingredienser: En lommelygte eller lampe.

Bøn: [gudenavn] jeg står her men der er mørkt, skænk mig kraften til af se som var det dag

Håndtegn: Påkalde, Ild

Beskrivelse: Denne formular giver magibrugeren lov til at bruge en lommelygte i én time. Det magiske lys kan selvfølgelig lyse enhver naturlig grotte eller hule op, dog kun en sektion ad gangen. Lommelygten SKAL rettes mod jorden og ikke længere end maksimum 5-10 meter foran.

Navn: **Magisk beskyttelse**

Type: Beskyttelses magi (Niv 3)

Mana: 15

Virknings tid: Indtil 3 angreb eller et scenarie (hvad der er kortest)

Ingredienser: Et blåt bånd, som skal bindes om den ene arm

Håndtegn: Magi, Ændre, Luft
Beskrivelse: Denne formular beskytter en person mod magiske angreb. Når magien kastes skal magikasteren vælge en magitype f.eks. element magi som personen er beskyttet imod. Man kan kun have en af denne type formularer aktiv af gangen.

Navn: **Magisk immunitet**

Type: Beskyttelses magi (Niv 5)

Mana: 50

Virknings tid: 30 minutter

Ingredienser: et mange farvet bånd (alle farver)

Håndtegn: Påkalde, Magi, Ændre, Magi

Beskrivelse: Med denne formular kan man gøre sig magisk immun over for enhver magi der påvirker personen direkte. Dette er magier der peges direkte på ofret eller magier hvor man bliver ramt af formular ingredienser eller område magier som jordskælv og meteor storm. Virker ikke mod f.eks. ildmur hvor man selv vælger at gå igennem muren eller mod formularer som holder en væk som skjold.

Navn: **Magisk stav**

Type: Forvandlings magi (Niv 4)

Mana: 30+ essensen for de 3 formular der skal være i staven.

Virknings tid: Et scenarie eller til de 3 formularer er brugt.

Ingredienser: En stav

Rite: Dette er et langt ritual, hvor magikeren indgraverer 3 magiske runer, en for vær formular som skal være i staven.

Beskrivelse: Med denne formular kan en magikaster lave en stav om til en magisk ting. Når magikasteren har fuldført ritualen vil staven kunne indholde op til 3 magier som magikasteren selv bestemmer. De magier der placeres i staven kan kun have effekt på magikeren der ejer staven. Når magierne placeres i staven skal man kaste magierne som man ellers ville og bruge manaerne på dem. Herefter kan magikasteren blot aktivere dem ved at slå sin stav i jorden. (Der kan kun aktiveres en magi af gangen) Når en magi er brugt er der plads til en ny magi som magikasteren kan kaste i staven.

Navn: **Magisk Symbol**

Type: Forvandlings magi (Niv 4)

Mana: 20 + essens for runen

Virknings tid: Et scenarie eller til ophævet

Ingredienser: Et stykke papir med runen skrevet på

Rite: Dette er et mellem langt ritual, hvor magikeren tegner den magiske rune på den ting han vil beskytte.

Beskrivelse: Denne formular kan bruges på objekter som døre, kister, bøger og andre ting man ønsker at holde folk ude fra. Når formularen er kastet skal man placere et stykke papir, hvorpå effekten af symbolet skal stå nedskrevet. Papiret skal ligge så det er synligt når man åbner objektet der er beskyttet.

Følgende mulige effekter er der:

Sov, 30 minutter (5 essens)

Paralyse, 10 minutter (5 essens)

Død, personen dør på stedet (50 essens)

Ild, 10 ildskade (10 essens)

Vand, 10 frostskaade (10 essens)

Luft, 10 Elektricitetsskade (10 essens)

Jord, 10 syreskade (10 essens)

Sjæl, Sjæle fangst (som formularen, stenen skal være indenfor 1 meter) (50 essens)

Navn: **Magisk Øje**

Type: Forvandlings magi (Niv 3)

Mana: 10

Virknings tid: 1 time.

Ingredienser: 1 Diamant

Håndtegn: Magi, Luft, Påkalde, Plan

Beskrivelse: Med denne formular er det muligt for magibrugeren at sende et magisk øje af sted for at observere, øjet er usynligt og kan kun ses med formularen, Sandt syn.

I praksis går man som påvirket af formularen "usynlighed" rundt, dog med den forskel at bliver man opdaget siger man "Magisk øje" så andre ved at det er et øje og ikke magibrugeren de ser.

Navn: **Magivogter pagt**

Type: Universal magi (Niv 5)

Mana: 70

Virknings tid: Permanent

Ingredienser:

Rite: Dette er et langt ritual, hvor magikeren og hans vogter begge skal have tatoveret magikerens personlige symbol det samme sted.

Beskrivelse: Magikasteren kan med denne formular lave en magisk pagt med en anden person. Pagten er ubrydelig når den først er skabt og kan kun fjernes som en del af en præstens syndsforladelse eller hvis den ene part dør, permanent.

Begge parter i pagten skal være frivillige og må ikke være under påvirkning noget sted fra, hverken magisk eller psykisk under pres.

Når pagten er indgået vil magikasteren have adgang til den andens mana så længe de to kan se hinanden/høre hinanden. Når magikasteren trækker mana fra den anden part skal denne råbe/sige det til den anden. Når magikasteren kaster formularer på sig selv, vil den anden part blive ramt af samme formularer ligemeget afstanden. Dette gælder også formularer der normalt kun kan beskytte magikasteren. Derudover vil begge parter få 2 ekstra LP, 2 ekstra Psyke og 10 essens som en del af pagten.

Begge parter kan tale telepatisk sammen, men hvis magikasteren rammes af en mental formular vil vogteren (den anden part) også blive det, med mindre denne har psyke til at modstå dette.

Specielt: Man kan kun være en del af 1 magivogter pagt af gangen og den anden del af pagten må ikke være magikaster.

Man kan på ingen måder opnå mere end 7 i psyke ved brug af denne formular.

Navn: Mareridt [Ond]
Type: Necromantisk magi (Niv 2), Åndelige besværgelse (Niv 2)
Mana: 10
Virknings tid: 1 min.
Ingredienser: Ingen
Bøn: Og [gudenavn] lad denne person opleve hans største mareridt!
Håndtegn: Sjæl, Sammensætte, Krop
Beskrivelse: Med denne formular kan Magikeren gøre en persons værste mareridt virkeligt for personen. Personen vil se sin største angst levende foran sig og vil rædselslagende forsøge at få det til at gå væk. F.eks. hvis det er edderkopper så vil personen se tusindvis af edderkopper overalt på sin krop, som man vil gøre alt for at få af sig. "Frygt effekt"

Navn: Masse aura
Type: Beskyttelses magi (Niv 4)
Mana: 10 essens + 10 pr. ekstra person
Virknings tid: Så længe mageren holder sine arme krydsede
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Magi, Krop, Krop
Beskrivelse: Denne formular beskytter mageren og alle der røre denne mod alle former for fysisk vold dog ikke magi. Mageren krydser sine arme over brystet og så længe, han holder sin hænder krydset, er han beskyttet. Mageren kan stadig bevæge sine ben, men kan ikke løbe. Mageren kan ikke kaste anden magi så længe han/hun er beskyttet af en aura. Alle der røre ved magikeren skal følge med denne, slipper de taget i magikeren så vil formularen ophøre med at beskytte personen.

Navn: Masse Usynlighed
Type: Illutions magi (Niv 4)
Mana: 10 + 5 per person
Virknings tid: 30 minutter
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Plan, Luft, Magi, Luft
Beskrivelse: Denne formular fungerer ligesom formularen usynlighed med den forskel at der er mere end en person der kan gøres usynlig.
Man vælger en at kaste usynlighed på og så vil alle man ønsker inden for 5 meter bliver ramt af usynlighed. Hvis disse andre bevæger sig længere væk en 10 meter fra den som masse usynlighed er kastet på bliver de synlige. Hvis man er blevet synlig bliver man ikke usynlig af at gå tilbage i nærheden af den som er kastet masse usynlighed på.

Navn: Massevelsignelse
Type: Åndelig rite (Niv 3)
Mana: 3 + 3 pr. person udover præsten og den første.
Virknings tid: 30 minutter
Ingredienser: Ingen
Rite: Dette er et kort ritual, hvor præsten går round og velsigner alle personer eller våben som er med i rituallet
Beskrivelse: Denne formular virker som formularen velsigne, men den påvirker alle personer eller våben som magikasteren ønsker at velsigne, dog inden for maksimalt 15 meters radius.

Navn: **Mental beskyttelse**
Type: Beskyttelses magi (Niv 4)
Mana: 20
Virknings tid: Indtil 3 angreb eller et scenarie (hvad der er kortest)
Ingredienser: Et grønt bånd om armen
Håndtegn: S sammensætte, Sjæl, Luft, Magi
Beskrivelse: Denne formular beskytter magikasteren mod næsten alle former for magi, der mentalt påvirker mageren. Regelteknisk beskytter den mod alle formularer af typen mental magi eller hvor en formular bygger på psyke.

Navn: **Mere psyke styrke**
Type: Beskyttelses magi (Niv 3)
Mana: 15
Virknings tid: Indtil 3 angreb eller et scenarie (hvad der er kortest)
Ingredienser: Et grønt bånd om armen
Håndtegn: Magi, Ændre, Sjæl
Beskrivelse: Med denne formular forøger man en persons psyke med 2. (kun som forsvar)
Specielt: Man kan på ingen måder opnå mere end 7 i psyke ved brug af denne formular.

Navn: **Meteor storm**
Type: Element magi (Niv 5)
Mana: 50
Virknings tid: Øjeblikkelig
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Påkalde, S sammensætte, Luft, Jord, Ild
Beskrivelse: Denne formular trækker en meteor storm ned fra himlen. Det første der sker er at området bliver ramt af jordskælv i 30 sekunder. som formularen af samme navn. Alle inden for 15 meter af magikasteren bliver ramt og får 4 i skade. Herefter kan magikasteren vælge op til 4 personer som bliver ramt af en større meteorsten og disse får 10 ekstra i skade oven i de 4. Halvdelen af skaden er ild skade den anden halvdel er ren fysisk skade.

Navn: **Midlertidig ophæv livsanskuelse**
Type: Åndelig rite (Niv 3)
Mana: 15
Virknings tid: Et scenarie
Ingredienser: Helligt symbol
Rite: Dette er et langt ritual, hvor præsten fortæller personen hvor forkerte hans veje er. på en næsten hjerne vaskende måde.
Beskrivelse: Denne formular gør det muligt for magikasteren at ophæve livsanskuelsen på et væsen og gøre denne neutral i så længe formularen er i effekt.
Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Missil beskyttelse**

Type: Beskyttelses magi (Niv 1)
Mana: 2
Virknings tid: 1 time.
Ingredienser: Et hvidt bånd, der bindes om armen.
Håndtegn: Sjæl, Ændre
Beskrivelse: Denne formular gør alle former for ikke magiske missil våben totalt virkningsløse over for personen. En pil skudt fra en bue eller en kastet kniv giver således ingen skade til mageren.

Navn: **Mørkesyn**
Type: Forvandlings magi (Niv 2), Åndelige besværgelse (Niv 2)
Mana: 4
Virknings tid: 1 time
Ingredienser: Rød lommelygte (Kun nødvendig hvis man skal bruge den)
Bøn: Oh [gudenavn] giv mig ulvens syn så jeg kan bevæge mig i mørket
Håndtegn: Krop, Plan, Luft
Beskrivelse: Trolldanden kan give sig selv eller en berørt person mørkesyn (se nærmere under evnen mørkesyn).

Navn: **Naturens Beskyttelse**
Type: Åndelige besværgelse (Niv 3)
Mana: 10
Virknings tid: 1 time, maksimalt 10 min. pr. gang
Ingredienser: Ingen
Bøn: Lad mig være en del af naturen en stund og [gudenavn]
Beskrivelse: Denne magiske formular giver magikasteren mulighed for at gemme sig i naturen. Hvis magikasteren stiller sig tæt op af et træ, en busk eller ligger sig flat på jorden i et natur område vil magikasteren blive trukket ind i naturen. Personen vil stadig kunne se og høre hvad der sker men ellers ikke være fysisk til stede. Regelteknisk skal spillere benytte offgame tegnet så længe denne er beskyttet i naturen. Man kan maksimalt være beskyttet af naturen i 10 min. før man skal bevæge sig en andet sted hen (min. 5 meter).

Navn: **Naturven**
Type: Åndelige besværgelse (Niv 2)
Mana: 5
Virknings tid: 15 minutter
Ingredienser: En håndfuld grønne blade.
Bøn: Og [gudenavn] vis denne person at han må elske den natur som han færdes i
Beskrivelse: Ved at kaste en håndfuld grønne blade på én person vil denne blive en ivrig elsker af træer, de næste 15 min. I de 15 min vil denne aldrig finde på at gøre træerne noget ondt. Personen vil forsøge at belære andre om naturens værdier. Når de 15 min. er gået ophører virkningen delvist, men personen vil stadig mærke en knuden i maven, hvis denne gør naturen fortræd resten af scenariet.

Navn: **Nedlæg våben**
Type: Åndelige besværgelse (Niv 3)
Mana: 10
Virknings tid: 2 minutter

- Ingredienser:** Helligt Symbol
- Bøn:** I [gudenavn]s navn, ved [gudenavn]s kraft og ved [gudenavn]s retfærdighed, stop nu kampen og nedlæg dit/dine våben
- Beskrivelse:** Magikasteren bruger denne formular, når de skal have en fjende til at overgive sig uden at dræbe denne. Magikasteren peger på personen, der skal påvirkes, med sit hellige symbol, og udtaler bønne. Den påvirkede person skal nu lægge sit våben for sine fødder og denne må ikke samle det op igen, før denne formular er ophørt. Hvis den påvirkede person har mere end ét våben i hænderne, skal begge våben nedlægges. Hvis den påvirkede har et ekstra våben i bæltet eller et andet sted på sig, skal dette våben ikke nedlægges. Denne formular virker kun på våben, som den påvirkede person bærer på sig.
- Navn:** **Opdage Illusion**
- Type:** Illusions magi (Niv 3)
- Mana:** 5
- Virknings tid:** Øjeblikkelig
- Ingredienser:** Ingen
- Håndtegn:** Give, Påkalde, Luft
- Beskrivelse:** Man kan undersøge en ting om den er en illusion, eller om en person har en illusion på sig, som f.eks. forklædning. Man skal kunne undersøge tingen/personen i 1 minut før man kan fastslå om det er en illusion, denne tid skal man være inden for 5 meter af tingen, personen.
- Specielt:** Man kan kun opdage om tingen/personen er en illusion, ikke hvilken form for illusion eller hvem der skjuler sig i illusionen.
- Navn:** **Opdage livsanskuelse**
- Type:** Åndelige besværgelse (Niv 3)
- Mana:** 5
- Virknings tid:** Øjeblikkelig
- Ingredienser:** Helligt symbol
- Bøn:** Oh [gudenavn] som jeg kender forskel på nat og dag, vis mig er denne ting/persons ond/neutral/god?
- Beskrivelse:** Med denne formular kan præsten fastslå om en person eller en genstand er ond/neutral/god. Magikasteren skal bestemme hvilken livsanskuelse han vil undersøge når han kaster den. Magikasteren skal kunne se personen eller genstanden, men denne behøver ikke at røre ved den. Kun den ene version af formularen kan kastes ad gangen.
- Specielt:** Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.
- Navn:** **Opdage magi**
- Type:** Universal magi (Niv 2), Åndelige besværgelse (Niv 3)
- Mana:** 5
- Virknings tid:** Der skal bruges 1 minut på at undersøge personen/stedet/genstanden.
- Ingredienser:** En perle
- Bøn:** Lån mig dine øjne oh [gudenavn] så jeg kan se magiens strømme.
- Håndtegn:** Magi, Give, Magi
- Beskrivelse:** Med denne formular kan magibrugeren opdage, om noget er magisk og hvilken type det er (spørg en mester). Formularen gælder på ting/steder og personer (som skal oplyse typen på den højeste niveau formular vedkommende har aktiv). Hvis den nøjagtige virkning af formularen skal findes, skal formularen identificere magi bruges.

Specielt: Denne formular kan ikke opdage typen på magi fra artefakter eller mythals, kun at der er magtfuld magi til stede.

Navn: **Opdage usynlighed**

Type: Universal magi (Niv 3)

Mana: 5

Virknings tid: 10 minutter.

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Påkalde, Luft, Magi

Beskrivelse: Magikasteren kan se alle som er gjort usynlige med magisk drik eller formular

Navn: **Ophidse**

Type: Åndelige besværgelse (Niv 3)

Mana: 5

Virknings tid: Mens præsten holder en hånd på personen og 5 minutter efter præsten har sluppet personen

Ingredienser: Helligt symbol

Bøn: I [gudenavn] – lad stormen suse i sindet på denne mand/kvinde så hans sande jeg viser sig

Beskrivelse: Magikasteren kan ophidse personer. Alt efter hvem personen er, vil denne hidse sig op og muligvis angribe. Man kan ophede en diskussion eller en samtale – blodet kommer til at koge på den berørte. Magikasteren kan kontrollere hvor ophidset personen bliver, denne kan f.eks. sige at den berørte vil blive ved med at blive mere og mere hidsig ind til denne forsøger at skade andre. Man kan også sige at den ophidsede person kun blive aggressiv men ikke mister besindelsen. Kort sagt denne formular kontrollere ofrets vrede fra lettere ophidset til stjerne arrig. Man skal ved berøring forklare hvor hidsig den berørte, man kan altså ikke stå på afstand og kontrollere vreden. Man kan dog så længe formularen er aktiv berøre personen og ændre på vreden, men dette kræve at man kan komme til at berøre ofret igen.

Specielt: Denne magi er IKKE bundet af psyke.

Navn: **Ophæve magi**

Type: Universal magi (Niv 3), Åndelige besværgelse (Niv 4)

Mana: 10

Virknings tid: Straks

Ingredienser: Peberkorn

Bøn: Oh [gudenavn] lad magiens strømme borthviskes og udhviskes vinden

Håndtegn: Ændre, Magi, Bortmane, Magi

Beskrivelse: Denne formular ophæver virkningen af en anden formular. Næsten enhver form for magi kan ophæves. Hvis f.eks. formular ingrediensen kastes direkte mod en "sov" formulars mel sky, ophæves "sov" formularen inden den overhovedet tager effekt. Hvis man blot ønsker at ophæve en formular på en enkelt person/ting er det nok at berøre denne. Formularen ophæver formularer i den rækkefølge de er kastet, og den ophæver det antal formularer som man har niveau over niveau 2 i universal magi. Derfor skal man huske at efter man har kastet ophæve magi skal sige antallet af formularer der ophæves, ellers ophæves kun 1 formular.

Navn: **Overbevise**

Type: Mental magi (Niv 2), Åndelige besværgelse (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: 10 minutter
Ingredienser: Intet
Bøn: I min gud [gudenavn]s navn jeg befaler dig at tro på mig
Håndtegn: Give, Ændre, Sjæl
Beskrivelse: Med denne formular kan magibrugeren overbevise en enkelt person denne fører en samtale med, om en enkelt af sine påstande. Denne påstand kan være alt: At jorden er flad, at elvernes ypperste-præster æder spædbørn eller at ofret burde angribe den første person han/hun møder efter at magibrugeren er gået. Denne formular ophører efter 10 minutter eller når personen har fuldført sin opgave. Man kan ikke overbevise en person om at begå direkte livsfarlige ting.
Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Paralysation**
Type: Forvandlings magi (Niv 3)
Mana: 10
Virknings tid: 1 minut
Ingredienser: Peberkorn
Håndtegn: Ændre, Magi, Krop
Beskrivelse: Ved brug af denne formular kan en magikasteren totalt lamme de ramte ofre. Grynene kastes samtidig med at magikasteren råber "paralyse", alle ramte skal forblive ubevægelige i 1 minut Hvis ofret får skade vågner denne af trancen og er ikke længere paralyseret.

Navn: **Personlig beskyttelse**
Type: Beskyttelses magi (Niv 2)
Mana: 5
Virknings tid: Indtil 3 angreb eller et scenarie (hvad der er kortest)
Ingredienser: Rødt bånd der skal bindes om armen.
Håndtegn: Magi, Ændre, Krop
Beskrivelse: Denne beskyttelse beskytter magikasteren imod formularer der dræner kroppe for LP som f.eks. Dræne livskraft.

Navn: **Personlig illusion**
Type: Illusions magi (Niv 3)
Mana: 5
Virknings tid: 1 time pr formularens pris
Ingredienser: Gult bånd om hovedet
Håndtegn: Ændre, Krop, Påkalde, Jord
Beskrivelse: Med denne formular kan man skabe en personlig illusion, det vil sige man kan ændre noget på sig selv uden at ændre det hele. F.eks. kan man gøre sig selv til en anden race, men beholde sine egne træk, eller gøre sig selv stærkere at se på. Denne illusion er så tæt på virkeligheden at den ikke kan opdages med opdage illusion og selv opdage magi vil ikke kunne afsløre man har en magi kørende. Sandt syn vil dog se igennem illusionen. Man vil altid beholde dele af sine træk, man vil kunne lige en bror af sin egen familien, men man vil ikke kunne ændre sig fuldt. Ændre man sig til en anden race vil man kunne snakke og forstå den anden races sprog, men stadig have ansigts træk fra sig selv. Er man i tvivl om hvor meget man kan ændre så kontakt en spilleleder.

Navn: Plan portal
Type: Forvandlings magi (Niv 5)
Mana: 100 + 30 pr. person ud over den første
Virknings tid: Øjeblikkelig
Ingredienser: En melcirkel
Rite: Dette er et mellem langt ritual,
Beskrivelse: Med denne formular kan en magikaster lave en midlertidig portal til et andet plan. Portalen vil stå åben indtil det antal personer som magikasteren ønsker er gået igennem. En plan portal kan genåbnes det samme sted ved at benytte 30 mindre essens på denne. Portalen er tovejs, det vil sige at der også kan komme noget den anden vej som man ikke ønsker. Man skal betale essens for alle der går igennem portalen begge veje fra, ligegyldigt om det er magikasterens ønske. Denne kan dog lukke portalen igen ved at lave håndtegnene for Bortmane & Magi 2 gange, dette koster 50 essens.
Specielt: Tilkald en spilleleder hvis man ønsker at åbne en portal til et andet plan.

Navn: Psyke Dræn [Ond]
Type: Mental magi (Niv 3), Åndelige besværgelse (Niv 4)
Mana: 10
Virknings tid: Øjeblikkelig
Ingredienser: Ingen
Bøn: [gudenavn] skænk mig kraften fra dette væsen til at bruge i dit navn
Håndtegn: Tage, Sjæl, Tage, Magi
Beskrivelse: Denne formular gør at man kan regenerere mana ved at dræne et forsvarsløst offers psyke. Dette gøres ved at holde hånden mod offerets pande og sige "psyke dræn" til ofret, så kan ofret fortælle hvor meget psyke han har, det tager 15 sec. pr. psykepoint at dræne psyke fra en forsvarsløs person. For hver psyke der bliver drænet får angriberen 10 essens. (Man går over sit mana maksimum vil man kun have de ekstra mana i 10 minutter.)

Navn: Psyke Regeneration
Type: Mental magi (Niv 1)
Mana: 10
Virknings tid: 30 minutter
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Skabe, Sjæl
Beskrivelse: Denne formular gør at man regenererer hurtigere end normalt, så i stedet for den normale time, regenererer man 1 psyke pr 5. minut.
Specielt: Når magien har fået dig op på maksimum psyke stopper magien.

Navn: Psyke styrke
Type: Beskyttelses magi (Niv 2)
Mana: 5
Virknings tid: Indtil 3 angreb eller et scenarie (hvad der er kortest)
Ingredienser: Et grønt bånd om armen
Håndtegn: Magi, Ændre, Sjæl
Beskrivelse: Med denne formular forøger man en persons psyke med 1. (kun forsvar)
Specielt: Man kan på ingen måder opnå mere end 7 i psyke ved brug af denne formular.

Navn: Påkalde element

Type: Element magi (Niv 3), Åndelig rite (Niv 3)

Mana: se beskrivelse

Virknings tid: til element bliver dræbt eller det selv tager hjem.

Ingredienser: Et person til at spille element, melcirkel + evt. et kostume, på en element sten.

Rite: Dette er et mellem langt ritual, hvor magibrugen skal lave en mel cirkel som han vil påkalde elementet i. desuden skal han bruge nogen specielle element sten alt efter hvilket type element han vil påkalde

Beskrivelse: Med denne formulat kan man påkalde et element. Elementer er meget aggressive og man skal have psyke nok for at kontrollere dem. Et lille element har følgende regeltekniske egenskaber:
Den har 10 LP og kan kun skades af det modsatte element
Den giver 2 element skade med hvilket våben den bruger
Ild kan sætte ild til ting der røre ved
Vand kan kaste vand i hovedet på folk den peger på og gøre dem blinde i 1 minut
Luft kan blæse folk 10 meter væk den peger på
Jord kan få jorden til at holde folk fast som ved stå formularen ved at pege på folk
Disse evner kan den bruger 3 gange pr. time
Et standart har de samme men 15 LP, giver 3 i skade og kan bruge evnerne 5 gange pr. time
Healer 1 LP pr. 5 minut
Et stort har de sammen men 20 LP, giver 4 i skade og kan bruge evnerne 7 gange pr. time
Healer 3 LP pr. 5 minut

Specielt: Et lille element koster 30 essens at påkalde og man skal have min. 3 psyke for at kontrollere det.
Et standart element koster 50 essens at påkalde og man skal have min. 5 psyke for at kontrollere det.
(Kræver element magi (Niv 4), Åndelig rite (Niv. 4)
Et stort element koster 100 essens at påkalde og man skal have min. 7 psyke for at kontrollere det.
(Kræver element magi (Niv 5), Åndelig rite (Niv. 5)

Navn: Påtage skade

Type: Beskyttelses magi (Niv 2), Åndelige besværgelse (Niv 3)

Mana: 10

Virknings tid: Indtil magikasteren går ned på 0 LP eller et scenarie (hvad der er kortest)

Ingredienser: Hvidt bånd om armen på magikasteren og den beskyttede

Bøn: Hjælp mig oh [gudenavn], til at påtage mig denne persons smerte

Håndtegn: Tage, Krop, Give, Luft

Beskrivelse: Med denne formular kan magi kasteren beskytte en anden ved at påtage sig alt af dennes skade. Dette sker ved at hver gang den beskyttede tager skade, vil alt skade blive videresendt til magi kasteren. hvis den som tager skaden er immun hvorfor skaden vil skaden selvfølgelig ikke gå videre.

Specielt: Af regel tekniske grunden skal magi kasteren være så tæt på at han kan se og høre den beskyttede offgame (dvs. der må godt være en mur i vejen, så længe han kan se igennem den offgame) eller anden form for komniksation.

Navn: Ra’Nins Rystelse

Type: Forvandlings magi (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: 30 sek.

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Skabe, Magi, Jord

Beskrivelse: Med denne magi kan mageren lave et lille jordskælv, der kun kan ramme en person af gangen. Når personen bliver ramt, skal han/hun lægge sig ned på jorden, (som i jordskælv) i 30 sekunder. For at skabe rystelserne, skal mageren stampe i jorden, samtidig med han peger på offeret.

Navn: Ra’Nins Sjette Sans

Type: Beskyttelses magi (Niv 3)

Mana: 10

Virknings tid: 10 minutter

Ingredienser: En stor krystal, et spejl eller en glaskugle

Håndtegn: Magi, Plan, Luft

Beskrivelse: Med denne magi kan magikasteren høre, se og lugte alt, hvad der sker ved den ramte person. Man kan lugte, høre og se alt hvad der omkring den ramte person. Magiens virkningstid og virkning begynder først at virke når man er fremme ved den person man ønsker at udøve magien på. Spilleteknisk foregår det på den måde at mageren tager sine hænder begge hænder på hovedet, og følger den ramte person over alt, i de 10 min, eller til mageren ikke længere ønsker det.

Navn: Ra’Nins Tredje Øje

Type: Universal magi (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: 10 minutter.

Ingredienser: En krystal eller spejl

Håndtegn: Skabe, Vand, Krop

Beskrivelse: Med denne magi kan mageren se alt fra en andens øjne. Man kan dog kun se hvad personen kan, ikke høre hvad der bliver sagt. Magiens virkningstid og virkning begynder først at virke når man er fremme ved den person man ønsker at udøve magien på. Spilleteknisk foregår det på den måde at mageren går rundt med begge hænder på hovedet. Og følger offeret over alt i de 10 min. Eller til mageren ikke længere ønsker det.

Specielt: Denne formular kan ikke kombineres med Ra’Nins Tredje Øre

Navn: Ra’Nins Tredje Øre

Type: Universal magi (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: 10 minutter

Ingredienser: En krystal eller et spejl

Håndtegn: Skabe, Luft, Krop

Beskrivelse: Med denne magi kan magikasteren høre alt fra en enkelt person og dem omkring ham/hende. Du kan høre alt, hvad den ramte person kan. Magiens virkningstid og virkning begynder først at virke når man er fremme ved den person, man ønsker at udøve magien på. Spilleteknisk foregår det på den måde at mageren tager sine hænder på hovedet. Og følger offeret over alt, i de 10 min, eller til mageren ikke længere ønsker det.

Specielt: Denne formular kan ikke kombineres med Ra’Nins Tredje Øje

Navn: Raflaar’s fristed

Type: Beskyttelses magi (Niv 5)

Mana: 70

Virknings tid: Et scenarie

Ingredienser: En rune skrevet på huden

Rite: Dette er et langt ritual, med meditation hvorefter en rune skal indskrives på magikeren.

Beskrivelse: Med denne formular kan en magi kaster sikre sin krop mod udnyttelse og skade. Formularen beskytter mod alle magier der forsøger at kontrollere (dominer person mf.), fastholde (paralyse mf.) eller skade (dræne livskraft mf.) magi kasteren.
Yderligere beskytter den også mod fysiske angreb. Hvis magi kasteren modtager nok skade vil han ikke dø, men blive teleporteret til et sted magi kasteren har bestemt på forhånd. På dette sted vil magi kasteren blive samlet, healet. Personen vil starte med maksimum 1 LP, 5 essens og 1 Psyke.
De 70 essens som formularen koster bliver taget fra magi kasterens essens pool og man kan ikke meditere eller få dem tilbage så længe magien er aktiv.
Denne formular kan kun kastes på magikasteren selv, og vil aldrig kunne gå videre til andre ikke engang igennem en magivogter pagt.

Navn: **Ramian's Farve glans**

Type: Illutions magi (Niv 1)

Mana: 2

Virknings tid: Permanent

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Ændre, Magi

Beskrivelse: Med denne formular kan magibrugeren ændre en tings farve. Denne ligger en hånd på tingen (denne formular kan IKKE kastes på levende væsner!) mens denne fremsiger besværgelsen og siger navnet på farven.

Navn: **Ramian's Stress**

Type: Mental magi (Niv 1)

Mana: 4

Virknings tid: 15 min.

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Tage, Sjæl

Beskrivelse: Med denne formular kan man få en person til, ved berøring, at blive stresset. Det påvirker han/hun med at man vedkommende ikke kan tage nogen beslutninger. Han/hun løber også meget desorienteret omkring da han/hun er meget stresset.

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Ratsogal's Falske guld**

Type: Illutions magi (Niv 1)

Mana: 3

Virknings tid: 5 min.

Ingredienser: Nogle mønter.

Håndtegn: Skabe, Sammensætte

Beskrivelse: Denne formuler skaber en lille illusion rundt om nogle mønter,(højst 2). Der får dem til at fremstå som guld.

Navn: **Ratsogal's Falske minder**

Type: Mental magi (Niv 4)

Mana: 20
Virknings tid: Permanent eller indtil ophævet
Ingredienser: Et pendul
Rite: Dette er et kort ritual, hvor magikaster skal hypnotiser et fanget ofre med et pendul.
Beskrivelse: Men denne formular kan magikasteren påvirke offeret tanker. Og putte falske tanker ind i hovedet på offeret. Offeret vil pludselig kunne huske hvordan den store rubin uden hos mørkelverne egentlig var hans eller hvordan han engang slog den store drage ihjel. Når magikasteren bruger denne formular skal han bruge pendulet til at hypnotiser offeret, efter det vil offeret falde i en dyb søvn. Herefter fortæller magikasteren hvad offeret kan huske. Dette skal ikke være en længer historie og heller ikke for detaljeret. Igen må dette ikke være noget som direkte stride mod offerets overbevisning, eller ej en dødstrussel. Kan brydes med en ophæve magi.

Navn: **Ratsogal's Fatamorgana**
Type: Illutions magi (Niv 1)
Mana: 3
Virknings tid: 30 min.
Ingredienser: Gult bånd om hovedet, som symboliserer en illusion. (Evt. udklædning)
Håndtegn: Skabe, Luft
Beskrivelse: Denne formular gør magi brugeren i stand til at forklæde sig selv som en anden race. Han for dog ikke sammen evner som den race han ændrer sig til. Det vil sige at han ikke får styrken som en trold hvis han forvandler sig til en trold. Spil teknisk fungerer det sådan at han tager et gult bånd om hovedet og fortæller alle på sin vej, hvad han forestiller. Hvis han vil gøre et stort nummer ud af det, har han udklædning med som han kan tage på. Han kan ikke lave en illusion af en speciel person/væsen.

Navn: **Ratsogal's Magisk dirk**
Type: Universal magi (Niv 4)
Mana: 15
Virknings tid: 1 gang
Ingredienser: En nøgle
Håndtegn: Skabe, Jord, Ændre
Beskrivelse: Denne formular virker som evnen "dirke låse". Den får magi brugeren til at kan "dirke låse" op som en tyv. Men kan ikke dirke magiske låse op, før en ophæve magi er kastet. Magi brugerne skal stadig, bruge den sammen tid som en tyv. med dirke låse niv 1. det vil sige den tid der står på låsen.

Navn: **Ratsogal's Magiske aura**
Type: Illutions magi (Niv 2)
Mana: 10
Virknings tid: 1 time
Ingredienser: En genstand
Håndtegn: Påkalde, Ændre, Jord
Beskrivelse: Denne formular bliver aktiv så snart der bliver kastet "opdage magi" på den. Denne formular vil efterlade magi i den genstand, som den er blevet kastet på og derved blive aktiveret nå der bliver søgt efter magi ved genstanden. Magibrugeren skal vælge hvilken type magi genstanden skal forestille at være magisk med. Denne magi er dog meget svag og vil forlade genstanden efter en time.

Navn: **Ratsogal's Magiske bur**

Type: Forvandlings magi (Niv 4)
Mana: 10 + 5 per person
Virknings tid: Så længe magikasteren befinder sig i nærheden og indtil 30 minutter efter
Ingredienser: Mel
Håndtegn: Påkalde, Magi, Skabe, Jord
Beskrivelse: Denne formular skaber et magisk bur af blå flammer, som ikke kan brudes eller dirkes kun en ophæve magi kan bryde denne formular. Magi brugeren tegner en mel cirkel på jorden, rundt om hans fange og der efter frem siger han formularen. Og har nu lavet et skjold rundt om sin fange. Fangen kan ikke bryde gennem, eller kaste magi gennem buret.

Navn: **Ratsogal's portal**

Type: Forvandlings magi (Niv 3)
Mana: 10 (20 for at lave en komplet tunnel) + 3 pr transport
Virknings tid: Et scenarie
Ingredienser: Mel der spredes i en cirkel om det beskyttede sted eller personer.
Håndtegn: Tage, Krop, Magi, Plan
Beskrivelse: Denne formular er en magisk portal, der kun virker på magi kasteren selv. Magi brugerne skal have to steder, hvor han kan transportere sig selv i mellem. Disse steder skal indvies det vil sige at magi brugerne skal tegne en cirkel af mel. Og der bruges 15min. ved hver cirkel. Og 10 Essens, for at skabe de magiske cirkler. Hver gang magi brugeren går gennem portalen skal han bruge 3 Essens. Denne portal kan dog ødelægges med en ophæve magi (man skal dog være mager og have ophæve magi og opdage magi for at finde dem). Hvis dette gøre mens magi brugeren på vej mellem portalerne, kan dette have fatale konsekvenser for magi brugeren, hvis begge portaler ødelægges, mens magi brugerne er mellem dem vil han blive fanget i mellem verdenen og være fanget for evigt. Dog er der få magere, som slipper fra dette med livet i behold, men ingen kan forklare hvorfor.

Navn: **Ratsogal's Skarpe sans**

Type: Forvandlings magi (Niv 2)
Mana: 3
Virknings tid: 10 minutter
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Påkalde, Sjæl, Vand
Beskrivelse: Men denne formuler får magi burgeren meget skarpe sanser. Og kan ret faktisk høre gennem en mur. Det vil sige at den giver magi brugerne mulighed for at lytte ved bygningerne og bruge denne information ingame.

Navn: **Ratsogal's Slange illusion**

Type: Illutions magi (Niv 2)
Mana: 5
Virknings tid: 2 minutter
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Ændre, Give, Jord
Beskrivelse: Denne formular vil få offeret til at tro at hans våben lige har forvandlet sig til en slange. Og vil smide det fra sig, i frygt for at blive bidt. Efter denne formular er ophørt vil alt virke som normalt igen. dette er en nedlæggevåben effekt

Navn: Ratsogal's Små illusion
Type: Illutions magi (Niv 1)
Mana: 3
Virknings tid: 2 min.
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Luft, Skabe
Beskrivelse: Denne formular kan få folk til at tro på de mærkeligste ting. Denne formular kan på ingen måde gøre skade og må ikke bruges i kamp. Dette er små synds bedrag. Som "Du tro du hele tiden har en sten i din støvle" "Du synes at du hele tiden har fluer til at flyve rundt om dit ansigt" "Du bliver lige pludselig så frygtelig tørstig"

Navn: Ratsogal's Statue
Type: Forvandlings magi (Niv 3)
Mana: 12
Virknings tid: 20 minutter
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Krop, Skabe, Jord
Beskrivelse: Med denne formuler kan magikasteren forvandle sig til sten. Når magikasteren kaster denne formular stiller han sig helt stille så snart han bevæger sig, ophæves formularen. Magikasteren kan stadig få skade når han er i denne form, men han tager kun skade fra hver 4. angreb. Magi brugeren vil være tung som sten, og der skal to væsner til at løfte ham.

Navn: Ratsogal's Stilhed
Type: Forvandlings magi (Niv 3)
Mana: 10
Virknings tid: 2 minutter
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Tage, Jord, Ændre, Luft
Beskrivelse: Denne formular skaber et rum af tavshed omkring magikasteren. I en radius af 5 meter kan ingen magikaster kaste magi, heller ikke han selv.

Navn: Ratsogal's Tavse stemme
Type: Mental magi (Niv 3)
Mana: 10
Virknings tid: Permanent
Ingredienser: En genstand fra offeret
Håndtegn: Ændre, Sjæl, Luft
Beskrivelse: Når denne formular kastes, skal magikasteren være i kontakt med offeret. Men denne formular kan han bilde sit offer ind at han har sagt noget som han ikke har. Dette må dog kun være en sætning som f.eks. "Gorbann har sagt: At han vil give dig to mønter for den.", eller "Gorbann har sagt at du skal finde ringen til ham". Disse sætninger skal være meget enkle, og må ikke indeholde direkte død trusler, eller ting som vil være usandsynlig for det offer, som man kaster den på.

Navn: Ratsogal's Tåge
Type: Necromantisk magi (Niv 2)

Mana: 5
Virknings tid: 10 min.
Ingredienser: Mel
Håndtegn: Vand, Ild, Luft
Beskrivelse: Magi brugeren kan med denne formular lave en tåge, der er så tyk at man ikke kan se gennem den. Magi brugeren skal tegne et felt på jorden, og når han så kaster formularen bliver feltet fuld af tåge. Alle der befinder sig i feltet skal nu lukke øjnene som "blindhed", eller havde et bind for øjnene. Men så snart ofrene bevæger sig uden for feltet kan de se normalt. Bare ikke ind i tågen. Det vil sige at det er umuligt at skyde med pil eller på anden måde at skade, personerne inde i feltet. Tågen som man fremkalder, kan dog ses gennem med mørkesyn.

Navn: **Ratsogal's Tågesyn**
Type: Illutions magi (Niv 3)
Mana: 10
Virknings tid: 1 time
Ingredienser: Hvidt bånd om hovedet
Håndtegn: Ændre, Krop, Påkalde, Luft
Beskrivelse: Denne formular får magikasteren til at frem stå som en tåget skikkelse eller genfærd, men kan dog godt genkendes. Magikasteren kan godt få skade i denne form, og kan godt dø, men pga. effekten er det kun hvert andet fysiske angreb som rammer (alt magi rammer altid) Magikasteren kan i denne form ikke bære på nogle ting og kan heller ikke gå i kamp. Kun ved hjælp af sin magi. Magikasteren kan heller ikke røre ved andre, heller ikke i forbindelse med magi. Man kan ikke have andre beskyttelser, der beskytter mod fysisk skade (F.eks. "stenhud"), aktiv mens man er i tågeform.

Navn: **Ratsogal's Vidundere**
Type: Illutions magi (Niv 2)
Mana: 5
Virknings tid: 1 minut
Ingredienser: Tre farvede klude
Håndtegn: Ild, Luft, Magi
Beskrivelse: Denne formular skaber en masse lysglimt, og farvet lys, omkring magi brugeren. Som en lille demonstration på hans magiske kundskaber. Når magibrugeren kaster denne formular, skal han så jonglere med de kulørte klude. Personer der ser på magibrugeren vil være fascineret og ikke opmærksom på andre ting. Den kan ikke bruge denne i kamp.

Navn: **Ratsogal's Øje**
Type: Universal magi (Niv 3)
Mana: 15
Virknings tid: Et scenarie
Ingredienser: Et brunt bånd om armen
Håndtegn: Påkalde, Magi, Krop
Beskrivelse: Denne formular skaber et magisk øje over hovedet af magikasteren. Dette øje holder øje med magikasteren og fortælle ham hvis der er noget galt. så han ved hvis han bliver bestjålet.

Navn: **Regeneration [God]**
Type: Beskyttelses magi (Niv 4), Åndelig rite (Niv 4)

Mana: 10 mana + 5 mana pr. ødelagt lemme.
Virknings tid: Speciel
Ingredienser: En cirkel af mel, til at ligge offeret i
Rite: Denne rite tager langt ritual, med meditation hvorefter offeret regenerere over de næste 15 min.
Beskrivelse: Magikasteren laver et område af genskabende kraft. Denne tegner en cirkel hvor offeret skal ligges i og efter meditationen kan man ligge offeret der over de næste 15 min. vil regenerere alle lemmer. Denne formular giver IKKE LP tilbage.
Specielt: Denne formular kan genskabe forrådnede områder der er skabt med magien forrådnelse.

Navn: **Reparere Udød**
Type: Necromantisk magi (Niv 2)
Mana: 10
Virknings tid: Øjeblikkelig
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Krop, Påkalde, Krop
Beskrivelse: Denne formular virker som en helende formular virker på levende med den ændring at den giver 2 LP tilbage pr. niveau magikeren har i Necromantisk magi.

Navn: **Rædsel**
Type: Mental magi (Niv 3), Åndelige besværgelse (Niv 3)
Mana: 15
Virknings tid: 10 minutter
Ingredienser: Ingen
Bøn: Gør dette væsen frygtsomt og lad denne frygte mig/denne ting
Håndtegn: Give, Krop, Ild
Beskrivelse: Med denne formular kan Mageren gøre et væsen rædselsslagen for en person eller genstand væsnet bliver så bange hver gang han ser tingen eller personen han er blevet bange for bliver han helt lam og kryber væk og vælter rundt. Magikasteren skal pege på sit offer efter han har kastet formularen og sige "frygt" for mig eller tingen i 10 minutter.
Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Sandhed**
Type: Åndelige besværgelse (Niv 3)
Mana: 10
Virknings tid: Indtil 5 spørgsmål er besvaret.
Ingredienser: Et helligt symbol.
Rite: I [gudenavn]s navn, jeg besværges dig at svare sandt på de næste fem spørgsmål jeg stiller dig
Beskrivelse: En præst kan med denne formular få et andet væsen til at svare sandt på de næste 5 spørgsmål, som præsten stiller denne. Præsten skal røre ved personen, så længe formularen varer. Personen, der er påvirket, må ikke bevæge sig så længe denne besvarer spørgsmål. Hvis personen, der er under denne formulars effekt angribes eller på anden måde påvirkes, ophører formularen. Personen der besvare spørgsmålene, skal svare sandt, men denne må selv bestemme hvor meget denne vil besvare dem denne kan nøjes med ja og nej, hvis det kan besvare spørgsmålene tilfredsstillende).

Navn: Sandstorm
Type: Element magi (Niv 3)
Mana: 5 + 5 pr. ekstra minut
Virknings tid: Fra 1 minut
Ingredienser: En håndfuldhavregryn spredt omkring sig
Håndtegn: Tage, Luft, Ændre, Jord
Beskrivelse: Med denne formular kan magikasteren skabe en stor sandstorm, alle inden for 10 meters radius af magikasteren vil blive indhyllet i en sandstorm og kan ikke se noget så længe de er inde i sandstormen. Selv når de er kommet ud fra de 15 meters radius kan de ikke se nogen der er inde i sandstormen. Sandstormen bevæger sig med magikasteren, men denne kan ikke bevæge sig hurtigere en langsom gang og kan ikke bevæge sig ind i områder med bebyggelse eller tætte træer og buske, sker dette vil sandstormen lægge sig.

Navn: Sandt Syn
Type: Universal magi (Niv 5), Åndelige besværgelse (Niv 5)
Mana: 20
Virknings tid: 30 minutter pr formularens pris
Ingredienser: Et gult bånd bindes om armen
Bøn: Hjælp mig [gudenavn], til at se verden som den virkelig er!
Håndtegn: Påkalde, Plan, Magi
Beskrivelse: Denne formular gør at man kan se alt for hvad det virkelig er. Man kan se ting som usynlige og magisk øje. Dvs. bruger folk magi til at ændre, skjule eller gemme noget. Kan man se igennem denne slags illusioner.

Specielt: Hvis man ser på artefakter eller andre magtfulde ting, skal en spilleleder tilkaldes. Husk på at når man ser alt som det virkelig er skal man spørge folk efter hvad man kan se, er man i tvivl tilkald en spilleleder.

Navn: Shockbold
Type: Element magi (Niv 2), Åndelige besværgelse (Niv 2)
Mana: 3
Virknings tid: Kan holde kugle i op til 2 min. før den skal kastes.
Ingredienser: En gul rispose eller blød bold
Bøn: [gudenavn] giv mig himlens lyn til at skade mine fjender
Håndtegn: Give, Magi, Luft
Beskrivelse: Dette er den klassiske "magic missile" formular. Mageren kaster en lynende kugle af energi mod en af sine fjender, samtidig med at han/hun råber "shockbold". Den ramte personen får 2 elektricitets skade og er lammet i 10 sek. En shockbold kan holdes i op til 2 minutter efter, at formularen er udtalt, hvorefter den skal kastes for ikke at gå til spilde. Man kan IKKE give en give shockbolden til en anden og man kan ikke skabe mere end en magi af denne type af gangen.
Specielt: Hvis man rammer flere gange med en shock formular efter hinanden, tager vedkommende kun skade, lammelsen bliver ikke længere. Dvs. første gang rammer lammelsen næste gang man rammes får man kun skade den originale lammelse tæller stadig ned. Der skal være gået ca. et minut før man igen kan blive lammet af en shockformular (f.eks. shockgreb, shockbold)

Navn: Shockgreb
Type: Element magi (Niv 1), Åndelige besværgelse (Niv 1)
Mana: 1

Virknings tid: 2 minutter eller indtil et væsen er berørt.
Ingredienser: Intet
Bøn: [gudenavn] giv mig himlens lyn i mine hænder
Håndtegn: Give, Luft
Beskrivelse: Når mageren har udtalt denne formular, er hans/hendes hænder forvandlet til dødelige våben. Hvis mageren rører ved et andet væsen, tager det 1 points i skade og vil blive lammet i 10 sekunder pga. stødet.
Specielt: Hvis man rammer flere gange med en shock formular efter hinanden, tager vedkommende kun skade, lammelsen bliver ikke længere. Dvs. første gang rammer lammelsen næste gang man rammes får man kun skade den originale lammelse tæller stadig ned. Der skal være gået ca. et minut før man igen kan blive lammet af en shockformular (f.eks. shockgreb, shockbold)

Navn: **Sindssyge**
Type: Mental magi (Niv 5), Åndelige besværgelse (Niv 5)
Mana: 30
Virknings tid: 1 time
Ingredienser: Ingen
Bøn: Lad dette væsen synke ned i sindsygens tåger og led dette opluge væsnet
Håndtegn: Tage, Luft, Magi, Sjæl
Beskrivelse: Denne formular gør ofret totalt sindssyg i en time eller indtil "ophæve magi" bliver brugt på ofret. Magikasteren skal pege på ofret, samtidig med at denne siger "sindssyge". Formularen vil nu paralisere personen i 1 minut (i dette stykke tid kan mageren forklare formularens egentlige virkning). Formularen kan indgyde adskillige forskellige typer sindssyge, disse er:

Megalomania: Denne form for sindssyge gør at ofret, anser sig selv for at være en stor (den største) konge eller gud, denne vil under hele sindssygen sørge for at gøre andre opmærksom på dette, og personen vil som regel blive meget aggressiv hvis folk påstår at denne ikke er det denne udgiver sig for at være.

Paranoia: Ofret anser alle rundt om denne for at ville snigmyrde denne, alle lyver over for personen og alle plotter mod denne. Personen vil reagere meget kraftig på denne mistanke og vil generelt være uudholdelig at være sammen med.

Manisk: Ofret vil hele tiden være totalt oppe at køre, denne vil fare omkring, altid løbe og altid storme frem uden at tænke sig om.

Patologisk løgner: Den sindssyge vil søge at perfektionere løgnens kunst, og denne vil bruge hvert eneste øjeblik til at øve sig. Løgnene vil ikke altid være lige til at gennemskue og sommetider vil denne sige sandheden, sådan at folk personen omgiver sig med ikke fatter mistanke.

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Sjæle fangst**
Type: Necromantisk magi (Niv 5)
Mana: 30
Virknings tid: 30 minutter / permanent
Ingredienser: En glaskugle eller magikrystal
Håndtegn: Tage, Sjæl, Bortmane, Krop

Beskrivelse: Med denne formular kan en magikaster fange en anden persons sjæl. En magikaster, der besidder denne formular kan også se sjæle-på-vandring, dvs. sjæle fra døde, der søger mod et tempel og astrale personer. Et hvert væsen, der har en sjæl, kan blive påvirket af denne formular. Det gælder også sjæle-på-vandring. Når mageren kaster denne formular skal han/hun holde en glaskugle eller magikrystal i den ene hånd, og med den anden pege på sit offer, samtidig med at magikaster siger "sjæle fangst". Ofrets sjæl vil nu blive ført ind i glaskuglen eller magikrystal. Den tilfangetaget skal nu følge med stenen i tykt og tynd, indtil der er gået 30 minutter, indtil mageren befrier denne eller indtil "ophæve magi" kastes direkte på stenen. Magikaster kan tale med sin fange ved at kaste "tale med døde" på stenen.

Specielt: Hvis der bruges en Facetslebne brillant eller en navngiven sten, kan sjælen holdes uendeligt. (Kontakt en spilleleder hvis dette gøres).

Navn: **Sjæle forankring**

Type: Forvandlings magi (Niv 5)

Mana: 30

Virknings tid: Indtil magikeren ender formularen

Ingredienser: En ædelsten, skal købes eller findes ingame

Håndtegn: Påkalde, Magi, Plan, Sjæl

Beskrivelse: Magikasteren kan med denne formular overføre sin sjæl til en ædelsten. Så længe magikasteren sjæl befinder sig i ædelstenen, kan denne ikke dø!! Ædelstenen må ikke befinde sig på magikasteren krop, da dette vil ophæve formularen. Hvis magikasteren krop tager skade nok til, at denne under normale omstændigheder ville komme på 0, kan denne fortsætte med at kæmpe og bruge formularer. Magikasteren skal dog vende tilbage til sin sjæls tilholdssted inden der er gået 15 minutter, ellers vil sjælen blive sat fri og kroppe blot være en tom skal. Når magikasteren når tilbage til ædelstenen skal denne berøre den, i samme øjeblik ophøre formularen og alle magerens sår helbredes. Selvom mageren ikke kan dø, kan denne stadig påvirkes af magi eller holdes fysisk fanget.

Navn: **Skabe Udød**

Type: Necromantisk magi (Niv 1), Åndelige besværgelse (Niv 1)

Mana: Se tekst

Virknings tid: 15 minutter.

Ingredienser: Et lig, præsten skal bruges sit symbol

Bøn: Oh [gudnavn] hjælp mig til at rejse denne krop til at kæmpe i dit navn

Håndtegn: Tage, Jord, Krop

Beskrivelse: Med denne besværgelse kan man rejse en udød fra en nylig afdød spiller. Den døde vil rejse sig som en zombie og vil adlyde magi brugeren blindt. En zombie vil have 5 flydende LP og give en i skade, lige meget hvordan denne var i livet.

Specielt: Det koster 25 mana at rejse en zombie der har 5 flydende LP og giver 1 i skade. (Kræver Necromantisk magi (Niv 1), Åndelige besværgelse (Niv 1))
Det koster 50 mana at rejse en zombie der har 10 flydende LP og giver 1 i skade. (Kræver Necromantisk magi (Niv 2), Åndelige besværgelse (Niv 2))
Det koster 75 mana at rejse en zombie der har 10 flydende LP og giver 2 i skade. (Kræver Necromantisk magi (Niv 3), Åndelige besværgelse (Niv 3))
Det koster 100 mana at rejse en zombie der har 15 flydende LP og giver 2 i skade. (Kræver Necromantisk magi (Niv 4), Åndelige besværgelse (Niv 4))
Det koster 150 mana at rejse en zombie der har 15 flydende LP og giver 3 i skade. (Kræver Necromantisk magi (Niv 5), Åndelige besværgelse (Niv 5))

Navn: **Skjold**

Type: Beskyttelses magi (Niv 1), Åndelig rite (Niv 1)

Mana: 6 + 2 per ekstra person.
Virknings tid: Så længe magibrugeren står inden for 5 meter af cirklen.
Ingredienser: Mel der spredes i en cirkel om det beskyttede sted eller personer.
Håndtegn: Påkalde, Plan
Rite: Dette er et kort ritual.
Beskrivelse: Med denne formular kan mageren skabe en beskyttende cirkel der er immun over for alle former for angrebs magi og fysiske angreb.

Navn: **Skygge Vandring**
Type: Illutions magi (Niv 5)
Mana: 50
Virknings tid: Så længe magikasteren ønsker
Ingredienser: En sort sten
Håndtegn: Bortmane, Krop, Tage, Plan
Beskrivelse: Med denne formular kan en magikaster, flytter sit legeme til et sted mellem den virkelige verden og skyggeplanet.
Her kan man se alt hver der foregår i den virkelige verden, men man kan hverken gøre skade eller blive skadet af nogen kendt kraft på og fra den virkelige verden, heller ikke med magi.
Mens magikasteren befinder sig her, kan denne både se, høre og tale, men andre kan ikke se magikasteren, men godt høre denne.
Man vil dog kunne se magikasteren som en skygge af sig selv med formularen sandt syn.
Magikasteren skal vise tegnet for usynlighed (et hånd fladt på hovedet) så længe denne er under formularens effekt.
Magikasteren kan skades af andre der også bruger denne formular og kan kaste magi som normalt på dette mellempian.

Navn: **Smerte [Ond]**
Type: Åndelige besværgelse (Niv 2)
Mana: 10
Virknings tid: 1 minut
Ingredienser: Peberkorn
Bøn: [Gudenavn] lad dem føle smerte ved at modsige sig din vilje
Beskrivelse: Alle ramte af formularen vil falde til jorden og vride sig i smerter i 1 minut. Smerterne er så kraftige at ofrene ikke kan gøre andet, end at jamre sig.
Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Sov**
Type: Mental magi (Niv 2), Åndelige besværgelse (Niv 2)
Mana: 5
Virknings tid: 5 minutter
Ingredienser: Peberkorn
Bøn: Oh guder som bringer natten bring søvnen til disse folk/denne person
Håndtegn: Ændre, Give, Luft

Beskrivelse: Ved brug af denne formular kan mageren få sine ofre til at falde i søvn. Formular ingrediensen spredes ud i området, samtidig med at mageren råber "sov", alle der bliver ramt af mel skyen falder i søvn i 5 minutter. Sovende personer, der ruskes af andre, kan vækkes på 10 sekunder.

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Spejl Skjold**

Type: Beskyttelses magi (Niv 4)

Mana: 20

Virknings tid: Indtil en formular er reflekteret

Ingredienser: En glaskugle eller stykke glas som halskæde

Håndtegn: Magi, Tage, Give, Magi

Beskrivelse: Denne beskyttelses magi gør at alle magien magikasteren blive ramt af reflekteres tilbage på den der kastede formularen. Hvis både den der kaster magien og den der bliver ramt af magien har Spejl Skjold vil magien blive opløst og efter de begge er ramt en gang af formularen hver. Magier denne beskyttelse virker imod er magier der er direkte påvirkende magi kasteren ikke magier der rammer et område, med mindre man bliver ramt af magi ingredienser.

Navn: **Spind**

Type: Forvandlings magi (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: 10 minutter.

Ingredienser: En håndfuld havregryn.

Håndtegn: Skabe, Jord, Krop

Beskrivelse: Alle, der rammes af denne formular, er øjeblikkelig bundet til det sted, hvor de står. Med andre ord kan alle der rammes af grynene, ikke flytte deres ben eller fødder fra jorden, dog kan de stadig bevæge arme og krop. "Stå" effekt.

Navn: **Stenhud**

Type: Beskyttelses magi (Niv 3), Åndelige besværgelse (Niv 3)

Mana: 10

Virknings tid: ind til LP er mistet eller et scenarie (hvad der er kortest)

Ingredienser: Et sort bånd.

Håndtegn: Krop, Ændre, Krop

Beskrivelse: Denne formular giver 10 midlertidige LP, Midlertidige LP mistes først og kan ikke helbredes. Mageren kan kunne have en af denne type formularer aktiv af gangen.

Navn: **Stilhed**

Type: Åndelige besværgelse (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: 1 minut

Ingredienser: en rispose

Bøn: I min [gudenavn]s navn ti og forbliv tavs

Beskrivelse: Denne formular gør at den ramte person ikke kan tale i 1 minut.

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Større Element beskyttelse**

Type: Beskyttelses magi (Niv 5)

Mana: 50

Virknings tid: 2 time

Ingredienser: Et rødt bånd om armen

Håndtegn: Krop, Ændre, Magi, Bortmane, S sammensætte

Beskrivelse: Denne besværgelse beskytter magibrugeren mod alt element skade. Når besværgelsen er kastet binde magibrugeren et bånd om armen på den person beskyttelsen er kastet mod. Besværgelsen beskytter mod alt skade fra alle elementerne (Ild, Frost, Elektricitet, Syre)

Navn: **Stå**

Type: Åndelige besværgelse (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: 10 minutter

Ingredienser: En håndfuld havregryn

Bøn: I [gudenavn]s navn, jeg befaler dig/jer at stå

Beskrivelse: Alle der rammes af denne formular er øjeblikkeligt bundet til det sted, hvor de står. Med andre ord kan alle der rammes af grynene, ikke flytte deres ben eller fødder fra jorden. Dog kan de stadig bevæge arme og krop. Når præsten kaster formular ingrediensen udtaler denne samtidig bøn, med tryk på ordet "stå".

Navn: **Svaghed**

Type: Necromantisk magi (Niv 3), Åndelige besværgelse (Niv 3)

Mana: 10

Virknings tid: 5 minutter

Ingredienser: En håndfuld peberkorn

Bøn: Lad mine fjender føle byrden af deres handlinger og valg oh [gudenavn]

Håndtegn: S sammensætte, Krop, Jord, Magi

Beskrivelse: Alle der rammes af formular ingrediensen føler sig meget meget svage. De føler sig ikke i stand til at løfte deres våben eller deres rustning. For at en ramt person kan bevæge sig oprejst, må han/hun smide alle ting, som ikke direkte er hans/hendes tøj (d.v.s. våben, rustning, tasker, formular bøger, formular ingredienser o.s.v.), han/hun kan dog stadig kravle fremad. Det kan ikke lade sig gøre at kaste med formular ingredienser, når man er påvirket af denne formular, men man kan dog kaste magi der ikke kræver ingredienser.

Navn: **Syre Greb**

Type: Element magi (Niv 2), Åndelige besværgelse (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: 2 minutter eller indtil et væsen er berørt.

Ingredienser: Ingen

Bøn: [gudenavn] giv mig jordens ætsende kræfter

Håndtegn: Krop, Give, Jord

Beskrivelse: Når magikeren har udtalt denne formular, er ens hænder forvandlet til dødelige våben. Hvis magikeren rører ved et andet væsen, tager det 1 i skade pr. min. indtil det er rensset med vand, hvis det ramte er en arm eller ben vil det yderligere gøre så ondt at benytte armen/benet at dette ikke kan gøres effektivt.

Navn: **Syrebold**

Type: Element magi (Niv 2)

Mana: 3

Virknings tid: Øjeblikkelig

Ingredienser: En rispose

Håndtegn: Give, Magi, Jord

Beskrivelse: Med denne besværgelse fremmaner magibrugeren en kugle af kogende, som denne kan kaste mod sine fjender, samtidig med at denne råber "syrebold". Dette skal ske inden for 2 minutter efter formularens udtalelse (hvis denne venter mere end to minutter har denne brugt besværgelsen). Den person, der tager 4 syreskade.

Navn: **Tale med døde**

Type: Necromantisk magi (Niv 2), Åndelig rite (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: Indtil 5 spørgsmål er besvaret.

Ingredienser: En plante + et lig.

Håndtegn: Påkalde, Sjæl, Krop

Rite: Dette er et kort ritual, hvor præsten skal "puste" en stemme tilbage i liget.

Beskrivelse: Med denne formular kan mageren tilegne sig adgang til en afdød persons viden og udspørge den om ting den vidste, da den var i live. Formularen giver mageren ret til at stille fem spørgsmål. Kroppen må besvare spørgsmålene så kort som muligt.

Navn: **Tanke læsning**

Type: Mental magi (Niv 3)

Mana: 10

Virknings tid: Indtil 5 spørgsmål er besvaret.

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Påkalde, Sjæl, Luft

Beskrivelse: Denne formular virker meget som præsternes "sandhed". Forskellen er at den person som formularen virker på ikke er klar over at magikasteren læser sandheden fra dennes hjerne. Magikasteren skal berøre offeret og kan derefter spørge om 5 ting som denne skal svare på så vidt muligt denne kan. Når formularen er færdig er den påvirkede person ikke klar over, at der er sket noget.

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Tavshed**

Type: Åndelige besværgelse (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: 10 minutter

Ingredienser: Helligt symbol

Bøn: Tale er sølv tavshed er guld – giv mig i [gudenavn]s denne mands tale

Beskrivelse: Denne formular fratager ofret muligheden for at tale eller sige nogen lyde. For at påvirke en person skal man berøre denne.

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Teleport**

Type: Forvandlings magi (Niv 4)

Mana: 10+ 5 per ekstra person

Virknings tid: Specielt

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Tage, Krop, Magi, Give, Plan

Beskrivelse: Med denne formular kan magibrugeren teleportere til et hvilket som helst sted i spillet, bestemt når han kaster formularen. Når denne har kastet formularen skal denne gå offgame og gå direkte til det sted personen vil teleportere til. Man kan ikke ombestemme sig på rejsen ud fra hvad man ser eller høre da man regelteknisk ikke er der. De personer der røre en når man færdiggøre formularen bliver tage med hvis magibrugeren ønsker det..

Specielt: Hvis man teleportere ud af spilområdet skal man kontakte en mester.

Navn: **Therion's Kærligheds pil [Ond]**

Type: Mental magi (Niv 3)

Mana: 10

Virknings tid: 2 time pr formularens pris

Ingredienser: En blomst

Håndtegn: Bortmane, Sjæl, Skabe, Sjæl

Beskrivelse: Når magikasteren kaster denne formular, vil den ramte blive fraværende i 5 min. og derefter forelske sig vildt i den første person han/hun møder. Forelskelsen kan fjernes med "ophæve magi".

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Therion's Løgn formular [Ond]**

Type: Mental magi (Niv 2)

Mana: 10

Virknings tid: Indtil 5 spørgsmål er besvaret.

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Påkalde, Luft, Ændre, Sjæl

Beskrivelse: En magikaster kan med denne formular få et andet væsen til at lyve på de næste 5 spørgsmål, som bliver stillet denne. Magikaster skal berøre personen for at kaste formularen. Personen der besvarer spørgsmålene, skal lyve, men denne må selv bestemme hvor meget denne vil besvare spørgsmålene (personen kan nøjes med ja og nej, hvis det kan besvare spørgsmålene tilfredsstillende)

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Tids Stop**

Type: Forvandlings magi (Niv 5)

Mana: 50

Virknings tid: 1 minut
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Tage, Plan, Give, Plan
Beskrivelse: Denne formular bruges til at stoppe tiden i et område omkring magikasteren. Denne skal råbe "tids stop 1 min." og alle der hører ham stivner i 1 min. Magikasteren kan i dette minut agere normalt også mht. magi, dog vil alt der er kastet først tage effekt når det min. er ovre, men så sker det hele også på en gang.
Alt som er kastet på magikasteren eller hvis magikasteren er forgiftet o.l. er også sat på pause.

Navn: **Tilkalde sjæl**
Type: Åndelig rite (Niv 5)
Mana: 70
Virknings tid: Indtil en sjæl/ånd dukker op
Ingredienser: Ingen
Rite: Dette er et langt ritual.
Beskrivelse: Magikasteren kan tilkalde omflakkende ånder. Denne rite er særdeles farlig og kan koste en præst livet, hvis denne tilkalder en magtfuld ånd eller ikke magter opgaven, men for det meste bruges den til at kalde en død sjæl til sig for at udsørge denne (for at udføre denne rite skal man henvende sig til en mester)

Navn: **Udøde Beskyttelse**
Type: Åndelige besværgelse (Niv 2)
Mana: 5
Virknings tid: Så længe præsten har krydset fingre
Ingredienser: Ingen
Bøn: [gudenavn] beskyt mig, så de udøde ikke vil skade mig
Beskrivelse: Denne formular gør at ingen udøde kan skade præsten på nogen måde, hverken via magi eller evner. Dog forhindre denne formular også præsten i at skade udøde, medmindre at denne ophæver formularen.

Navn: **Underjordisk vandring**
Type: Element magi (Niv 4)
Mana: 20+5 pr ekstra person
Virknings tid: Så længe man er i bevægelse
Ingredienser: Ingen
Håndtegn: Påkalde, Luft, Plan, Luft
Beskrivelse: Denne formular gør det muligt at vandre igennem jorden. Samme øjeblik man stopper op vil man blive sendt op til overfladen. Man kan ikke kaste andre magier mens man vandre. Dog kan man stoppe op og kaste magien Jord hule så man kan holde pause.

Navn: **Underkastelse**
Type: Mental magi (Niv 5)
Mana: 30
Virknings tid: 30 minutter pr formularens pris

Ingredienser: En blomst

Håndtegn: Bortmane, Sjæl, Påkalde, Magi

Beskrivelse: Denne formular gør en magikaster i stand til at forhekse en anden person og gøre denne til sin tjener. Når magikasteren berører en anden person og kaster denne formular, bliver den berørte totalt underkastet magikasterens magt. Den forheksede person, vil gøre næsten alt for sin herre, og vil være total hjernevasket så længe formularen virker. Det er kun en ophæve magi der kan opløse denne formular før tiden er gået.

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Usynlighed**

Type: Illutions magi (Niv 3)

Mana: 10

Virknings tid: 30 minutter

Ingredienser: Ingen

Håndtegn: Plan, Luft, Magi

Beskrivelse: Magikasteren bliver helt usynlig. Han kan også bære ting i hænderne, men skal have en hånd fri til at symbolisere at han er usynlig (hånden flat på hovedet). Hvis han tager ved en ting, skal han forklare de omkringstående at tingen svæver i fri luft. Undtagelsen er hvis han kan proppe tingen inden for sit tøj eller ned i en taske så den ikke længere er synlig, da vil den være usynlig.

Navn: **Vand til blod**

Type: Åndelig rite (Niv 2)

Mana: 5

Virknings tid: Evig

Ingredienser: Helligt symbol

Rite: Dette er et ritual, det skal tage min. 10 min. at lave

Beskrivelse: Præsten kan forvandle vand til blod (i mindre mængder dvs. max en liter – skal man forvandle større mængder til blod må man tale med en spilleder)

Navn: **Velsigne**

Type: Åndelig rite (Niv 1)

Mana: 3

Virknings tid: 30 minutter

Ingredienser: Hellig symbol

Rite: Dette er et kort ritual, hvor præsten velsignere personen, det er op præsten hvordan om det er med helligt vand eller noget andet.

Beskrivelse: Denne formular kan kastes på enten et våben eller et væsen. Hvis formularen kastes på et våben, vil det være i stand til at såre væsner som normalt ikke kan rammes af andet end magiske eller velsignede våben og give 1 ekstra i skade. Hvis formularen kastes på et væsen vil det få +2 LP så længe formularen virker. Præsten skal berøre et våben eller væsen for at kaste "velsigne".

Navn: **Venskab**

Type: Mental magi (Niv 5), Åndelige besværgelse (Niv 5)

Mana: 20

Virknings tid: 30 minutter pr formularens pris

Ingredienser: En blomst

Bøn: Oh [gudenavn] giv mig kontrollen over dette væsen så venskabet kan forsejles

Håndtegn: Ændre, Sjæl, Påkalde, Magi

Beskrivelse: Med denne formular kan magikasteren få et andet individ til at blive dennes ven. Magikasteren skal berøre personen med den ene hånd samtidig med at denne knuser blomsten. Den berørte person vil nu opføre sig som om denne var og altid havde været, magikasterens trofaste ven. Formularen ophæves hvis den fortryllede person bringes i livsfare af magikasteren f.eks. ved at blive bedt om at angribe mørkelvernes lejr alene. Den fortryllede person har sin fulde vilje og vil stille spørgsmål til sin nye ven hvis personen synes noget virker underligt.

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Vildskab**

Type: Mental magi (Niv 4), Åndelige besværgelse (Niv 5)

Mana: 20

Virknings tid: 30 minutter pr formularens pris

Ingredienser: Et kranium eller nogle knogler

Bøn: Oh [gudenavn] lad vreden skylle igennem dig og mærk ukraftens styrke

Håndtegn: Ændre, Magi, Sjæl, Jord

Beskrivelse: Magikasteren kan med denne formular hente de urgamle instinkter frem i enhver race. Magikasteren skal røre ved offeret, som nu vil blive op slugt af en total vildskab. Den eneste stemme som offeret kan høre og adlyde er magikasterens. Så længe formularen holder, vil denne adlyde enhver simpel ordre fra magikasterens side. Offeret får desuden +10 LP og giver 2 ekstra i skade. Personen vil opføres sig vildt aggressiv og være en næsten dyrisk side af sig selv.

Specielt: denne formular virker kun på personen der meget svag af sind, altså personer med 0 psyke. og man kan ikke frivilligt sænke sin psyke og lade denne formular gå ind.

Navn: **Vrede**

Type: Mental magi (Niv 1), Åndelige besværgelse (Niv 1)

Mana: 4

Virknings tid: 5 min.

Ingredienser: Ingen

Bøn: Giv mig magten oh [gudenavn] til at forstærke vreden i dette væsen og slippe den løs

Håndtegn: Ændre, Sjæl

Beskrivelse: Med denne besværgelse kan magibrugeren skabe utrolig vrede i et anden personen. Ved at kaste magien og pege på væsnet vil denne blive opfyldt af uforklarlig meget stærk vrede, personen vil opføre sig meget aggressivt og tro alle er ude på at gøre hans dag træls.

Specielt: Dette er en mental magi, derfor skal magibrugeren udtale sit psyketal efter besværgelsen er kastet, har magibrugeren mere eller lig ofrets psyketal virker formularen.

Navn: **Ærefrygt**

Type: Mental magi (Niv 5), Åndelige besværgelse (Niv 5)

Mana: 50

Virknings tid: 10 minutter

Ingredienser: En ædelsten, skal købes eller findes ingame

Bøn: [gudenavn]s navn lad din guddommelige kraft skinne over mig og vis disse orme din sande magt

Håndtegn: Give, Magi, Krop

Beskrivelse: Når en magikaster kaster denne formular, vokser dennes aura til det næsten guddommelige - alle der kan se magikasteren skal falde i støvet for denne magtfulde person - denne vil dog stadig forsøge at holde sit blik rettet mod magikasteren. Hvis magikasteren eller sine allierede angriber en eller flere personer der er under denne formulars virkning ophøre den straks for de angrebne personer, personer der ikke angribes er stadig påvirket af formularen. Så snart en person under formularens virkning ikke længere kan se magikasteren ophører den. Nyankommne der kommer til stedet og ser magikasteren vil også blive ramt af magien.

Navn: Ødelægge våben

Type: Åndelige besværgelse (Niv 4)

Mana: 30

Virknings tid: Indtil præsten er ramt 3 gange, eller 5 minutter (hvad der er kortest).

Ingredienser: Ingen

Bøn: Ved [gudenavn], må din kraft beskytte mig mod fjendens stål

Beskrivelse: Når magikasteren har kastet denne formular, ødelægges de næste 3 våben denne rammes af. Når magikasteren rammes af et normalt (ikke magisk) våben, tager magikasteren normal skade, men våbnet denne rammes af bliver også ødelagt (indtil det kan ordnes af en smed).

Specielt: Denne formular ophører først når præsten er ramt af 3 slag eller når der er gået 5 minutter. Formularen er stadig aktiv hvis præsten dør.

Navn: Øje for øje

Type: Necromantisk magi (Niv 3)

Mana: 15

Virknings tid: 1 time pr formularens pris

Ingredienser: To ens glaskugler

Håndtegn: Krop, Tage, Magi, Krop

Beskrivelse: Denne formular sikrer, at en magikasters fjender lider samme skæbne som magikasteren selv. Formularen her virker kun i nærkamp på alle, der bruger magi, der skader og som kræver berøring (magi der ikke kræver berøring men stadig skader bliver ikke underkastet øje for øje) og på alle der angriber med håndvåben. Hver gang mageren får et sår i nærkamp, får dennes modstander det samme sår.