



## Dagsordenen ThyRF d. 27. Marts

1. Opsummering af sidste møders opgaver
2. Strategi for fremtiden (opfølgning)
  - a. ThyRF skal være et godt sted at være. Det skal være rart at deltage og stemningen skal være åben og imødekommende. Vi vil det sjove og forpligtende fællesskab hvor man hjælper hinanden med at alle har det sjovt.
  - b. ThyRF skal vokse i deltager og medlemstal
  - c. hyRF skal handle primært om rollespil, men der skal være plads til alle aktiviteter der er i berøringsflade med rollespillet som aktivitet.
  - d. ??
3. Nyt fra de forskellige udvalg ved Udvalgskoordinatorene
  - a. Panatria/Troels
    - i. Skovtoilet er blevet restaureret
    - ii. Nye lande bliver skrevet og verdensskaberne har travlt
  - b. KL/Rasmus/Sean
    - i. KL har afholdt sit første Live, cirka 15 deltagere
    - ii. Rasmus flytter til sommer, hvem overtager(Simon og Sean, måske med support fra Liam)
  - c. ESFROAG
  - d. Landsforeningen Bifrost/Sean
  - e. Offentlige instanser (kommunen, skoven)
    - i. Kommunen vil spare, vi ved ikke hvad udfaldet bliver
  - f. Magisk Mandag/Sean
  - g. Hygge udvalg/Palina/Chris
    - i. Måske noget til 15 års jubilæum
  - h. VIRO/Palina
4. Forening generelt
  - a. Sommerferieaktiviteter – hvem hvad hvor hvordan? – Forslag fra Gitte
    - i. Nors, måske christiansgave i thisted
    - ii. 6. Juli
    - iii. Anders Østergaard(?)
  - b. Forslag til nye tiltag
  - c. Hjælp til festlig lejlighed.

- i. 22. April, nogle rollespillere der vil ud og lege eftersøge, kontakt Gitte, eller Gitte
  - d. Retningslinier for brug af facebook
    - i. Asger kommer med et udkast
  - e. Asylprojekt?
- 5. Økonomi/Materiel
  - a. Kassereren
  - b. Mobil - Asger har en samsung galaxy han donerer
- 6. It/Hjemmesiden
  - a. Opdatering af referater, vedtægter og politikker på hjemmesiden
  - b. Dankort/telefon
- 7. Udvikling – Kurser og fonde
- 8. PR
- 9. Særlige, kommende datoer
  - a. 22. April se punkt 4.C
- 10. Evt.
  - a. Hvis vi ikke har fået betalinger næste gang skal der diskuteres hvad vi gør
- 11. Metakommunikation
  - a. Flere deltagere næste gang
  - b. Undgå at læg møder efter arrangementer